KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

2006.
XI. Évf. 2. Szám
375 Ft
Előfizetve:
300 Ft

XBOX • GAMEBOY ADVANCE • PLAYSTATION 2 • GAMECUBE • IBM PC



PS2, XB
DRIVER 4
CSALÁSOK

XB
HALF-LIFE 2
CSALÁSOK

PS2, XB
WITHOUT WARNING
CSALÁSOK

GC, PS2, XB
SSX ON TOUR
CSALÁSOK

Kódmester füzetek 40.

Radiant
2006

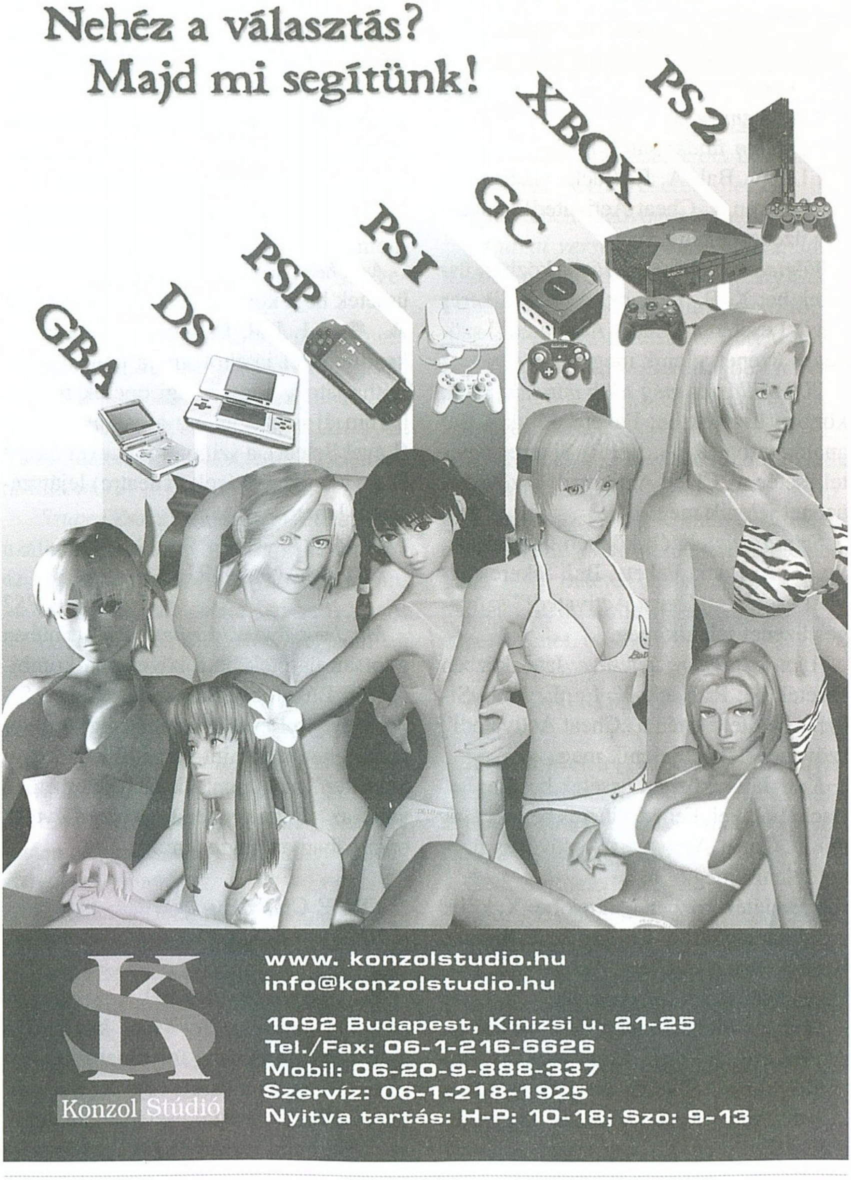
BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

50 CENT - BULLETPROOF *PS2, XB* 11
ADVENT RISING *PC* 5
AEON FLUX *PS2, XB* 8
BATTLEFIELD 2 - MODERN COMBAT *PS2* 19
BLACK *PS2, XB* 24
BLAZING ANGELS - SQUADRONS OF WWII *XB* 23
BLITZKRIEG 2 *PC* 21
CABELA'S DANGEROUS HUNTS 2 *GC, PC, PS2, XB* 13
CALL OF DUTY 2 - BIG RED ONE *PS2, XB* 39
CHICKEN LITTLE *GC, PC, PS2, XB* 8
CODENAME - PANZERS PHASE 2 *PC* 6
COLD WAR *XB* 11
DRIVER - PARALLEL LINES *PS2, XB* 12
FAR CRY - INSTINCTS EVOLUTION *XB* 20
FIFA STREET 2 *GC* 9
FIFA STREET 2 *PS2* 19
FROGGER - ANCIENT SHADOW *GC, PS2, XB* 7
HALF-LIFE 2 *XB* 28
HALF-LIFE 2 *XB* 7
ICE AGE 2 - THE MELTDOWN *GC, PS2, XB* 17
KING KONG *XB360* 22
LAND OF THE DEAD - ROAD TO FIDDLER'S GREEN *PC* 6
LAND OF THE DEAD - ROAD TO FIDDLER'S GREEN *XB* 11
MARC ECKO'S GETTING UP -
CONTENTS UNDER PRESSURE *PC, PS2, XB* 21
MARVEL NEMESIS - RISE OF THE IMPERFECTS *GC, PS2, XB* 12
MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT *PC* 18
ONIMUSHA - DAWN OF DREAMS *PS2* 19
OPERATION - MATRIARCHY *PC* 9
PAC-MAN WORLD 3 *GC* 10
PAC-MAN WORLD 3 *PS2* 4
PAC-MAN WORLD 3 *XB* 6
RAINBOW SIX - LOCKDOWN *PC* 9
REBEL RAIDERS - OPERATION NIGHTHAWK *PC* 9
SAMURAI WESTERN *PS2* 12
SERIOUS SAM 2 *XB* 12
SHREK SUPERSLAM *PC* 9
SHREK SUPERSLAM *PS2* 23
SSX ON TOUR *GC, PS2, XB* 20
STARSHIP TROOPERS *PC* 9
SWAT 4 THE STETCHKOV SYNDICATE *PC* 13
THE ELDER SCROLLS 4 - OBLIVION *PC* 22
THE GODFATHER *PC* 21
THE INCREDIBLES - RISE OF THE UNDERMINER *GC, PC, PS2, XB* ... 7
THE NIGHTMARE BEFORECHRISTMAS - OOGIE'S REVENGE *PS2* 23
THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS - OOGIE'S REVENGE *XB* 48
THE WARRIORS *XB* 4
TOMB RAIDER - LEGEND *PC, PS2, XB, XB360* 14
TONY HAWK'S - AMERICAN WASTELAND *GC, PS2, XB, XB360* 17
TRUE CRIME - NEW YORK CITY *GC* 4
TRUE CRIME - NEW YORK CITY *XB* 10
TYCOON CITY - NEW YORK *PC* 13
TY THE TASMANIAN TIGER 3 - NIGHT OF THE QUINKAN *GC* 13
TY THE TASMANIAN TIGER 3 - NIGHT OF THE QUINKAN *XB* 13
WITHOUT WARNING *PS2* 4
WITHOUT WARNING *XB* 6
X-MEN LEGENDS 2 - RISE OF APOCALYPSE *GC, PS2, XB* 19

Kedves Olvasó!

2005-ben ünnepli a Kódmester fennálásának 10. évfordulóját. A lap 1996 szeptemberében jelent meg először. Az évek során sokminden változott, az árat kivéve. Az indulástól napjainkig stabilan tartotta a 375Ft-os árat. Reméljük, hogy ez a jövőben sem fog változni. Kellemes időtöltést kívánunk.
Jubileumi akciónk keretében most, aki szeretné pótolni elvesztett, kölcsönadott, vagy elrongyolódott példányait, kedvezményes formában juthat hozzá kiadványunkhoz. Erről bővebben a címlap belső oldalán olvashat.

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit:
PC–Személyi számítógép; XB360–XBOX 360; PS2–Sony PlayStation 2; XB–Xbox; GC–GameCube.



Nehéz a választás?
Majd mi segítünk!
GBA
DS
PSP
PS1
GC
XBOX
PS2
Konzol Stúdió
www. konzolstudio.hu
info@konzolstudio.hu
1092 Budapest, Kinizsi u. 21-25
Tel./Fax: 06-1-216-6626
Mobil: 06-20-9-888-337
Szervíz: 06-1-218-1925
Nyitva tartás: H-P: 10-18; Szo: 9-13

THE WARRIORS

XB

Sérthetetlenség: Játék közben üssétek be: Fel, Y, Fehér, Fekete, A, L. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg. *Megjegyzés: A „Dühöngés" aktiválásával megszűnik a sérthetetlenség hatása.*

Végtelen futás: Játék közben üssétek be: Le, X, Bal, A, R, Back. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

Végtelen dühöngés: Játék közben üssétek be: X, B, Y, Back, A, Bal. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

200 dollár és még több minden: Játék közben üssétek be: Fekete, klikk a Bal analógkaron, R, A, Le, R. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

Szintugrás: Játék közben üssétek be: Le, X, A, Back, Fekete, Bal. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

A játék 100%-ra teljesítve: Játék közben üssétek be: R, Back, X, Le, L, Jobb. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

Kés: Játék közben üssétek be: Le, Le, Back, Fel, Fel, Fehér. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

Ütő: Játék közben üssétek be: X, klikk a Bal analógkaron, Le, Le, R, R. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

Szabja: Játék közben üssétek be: R, A, Fekete, fekete, Back, klikk a Bal analógkaron. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

Vascső: Játék közben üssétek be: Klikk a Bal analógkaron, B, Back, Fel, R, Jobb. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

Az „Armies Of The Night" minijátékhoz 99 folytatás: Játék közben üssétek be: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Activated!" szöveges üzenet jelenik meg.

WITHOUT WARNING

PS2

A „Cheat" mód aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: ■, ▲, ●, L1, Bal, Fel, Jobb, R1. Ezután kezdjétek el játékot, majd pauzáljatok. Láthatjátok, hogy a régi opciók mellett három új is megjelent: a pályaválasztás (Level Select), a szintugrás (Level Skip), és a videobejátszások (Theatre) lejátszásának lehetősége.

PAC-MAN WORLD 3

PS2

Minden pálya választható: A főmenüben gyorsan üssétek be a következő kombinációt: Bal, Jobb, Bal, Jobb, ●, Fel. Sikeres bevitel esetén feltűnik egy szöveges üzenet, valamint megnyílik a „Level Selection" menüpont. Továbbá elérhetővé válik az „Extras" menü, „Maze Levels" opciójában az összes minijáték.

TRUE CRIME – NEW YORK CITY

GC

Végtelen muníció: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, B, A, B, B, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Unlimited Ammo" szöveges üzenet.

Végtelen állóképesség: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, B, A, B, A, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Unlimited Endurance" szöveges üzenet.

Dupla sebzés: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, A, B, A, A, A. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Double Damage" szöveges üzenet.

1,000,000 dollár: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, B, Y, B, Y, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Millionaire" szöveges üzenet.

„Szuper Zsaru" mód: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, Y, A, Y, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Super Cop" szöveges üzenet.

„Szuper könnyű" nehézségi fokozat: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, B, A, A, Y, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Ultra Easy Mode" szöveges üzenet.

A „Redman Gone Wild" minijáték megnyitása: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, A, X, Y, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Red Gone Wild" szöveges üzenet.

Minden zeneszám választható: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, B, X, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „All Music Unlocked" szöveges üzenet.

A harcok megnyitása: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, B, X, X, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Fights Open" szöveges üzenet.

Az utcai versenyek megnyitása: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, Y, A, A, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Street Races Open" szöveges üzenet.

Új öltözet a Puma raktárból: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, X, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „New Outfit In Puma Store" szöveges üzenet.

ADVENT RISING

PC

Játék közben a [Tab] billentyűvel nyissátok fel a konzolt, írjátok be az aktuális kódot, majd nyomjatok [Enter]-t. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

God: Sérthetetlenség

BadAss: Minden fegyver ötös szinten, végtelen muníció

Invincible: Egylövéses halál

UseAmmo: Végtelen lőszer és energia

Teleport: Teleportálás, oda ahova a célkereszt mutat

Suicide: Öngyilkosság

PlayersOnly: Minden ellenség eltűnik

Fegyverek behívása a jobb kézbe:
Blaster: H.A.Z.E.
Pistol: Faust
XJ9: XJ9
Launcher: Talmage
SeekerPistol: Talon
PulseGun: Acolyte
SeekerXJ9: Darkfire
SeekerMicrowaveGun: Discord
Assault: Kaull
SeekerLauncher: Fury
Photon: Stalker
StunGun: Stun Gun

CODENAME – PANZERS PHASE 2

PC

Játék közben nyomjatok [Enter]-t, majd írjátok be a kódot és nyomjatok újra [Enter]-t. Helyes bevitel esetén megjelenik a „Cheat Enabled" felirat.

milestonewasyesterday: A küldetés megnyerése

support@stormregion.com: 100 támogatás

ibrahimhonesttraderofqualitygoods: Sérthetetlenség

bigbackpack: Végtelen Cargo

ofcourseiampresident: 1000 Prestige pont

blessingofwisdom: 1000 Experience pont a kiválasztott egységnek

LAND OF THE DEAD – ROAD TO FIDDLER'S GREEN

PC

Játék közben nyomjátok le az [ö] billentyűt, majd írjátok be az aktuális kódot a felnyíló konzolba.

GOD: Sérthetetlenség
ALLAMMO: Minden fegyver max. munícióval
WEAPONS: Minden fegyver
FLY: Repülés
WALK: Repülés kikapcsolása
KUNGFU: Kung-Fu öklök
BEHINDVIEW 1: Külső nézet
BEHINDVIEW 0: Belső nézet
AXE: Balta
BAT: Baseballütő
GLOCK: Pisztoly
GOLFCLUB: Golfütő
HAMMER: Kalapács
MINIGUN: Minigun
MOLOTOV: Molotov-koktél
PIPE: Vascső
REVOLVER: Revolver
SHOTGUN: Shotgun
SHOVEL: Ásó
SNIPER: Mesterlövész puska

WITHOUT WARNING

XB

A „Cheat" mód aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: X, Y, B, L, Bal, Fel, Jobb, R. Ezután kezdjétek el játékot, majd pauzáljatok. Láthatjátok, hogy a régi opciók mellett három új is megjelent: a pályaválasztás (Level Select), a szintugrás (Level Skip), és a videobejátszások (Theatre) lejátszásának lehetősége.

PAC-MAN WORLD 3

XB

Minden pálya választható: A főmenüben gyorsan üssétek be a következő kombinációt: Bal, Jobb, Bal, Jobb, B, Fel. Sikeres bevitel esetén feltűnik egy szöveges üzenet, valamint megnyílik a „Level Selection" menüpont. Továbbá elérhetővé válik az „Extras" menü, „Maze Levels" opciójában az összes minijáték.

FROGGER – ANCIENT SHADOW

GC, PS2, XB

A következő képeket a főmenüben található „Secret Code" opcióban kell beállítani. Segítségül, ha valaki nem ismerné a szereplőket, sorrendben bemutatjuk őket.

1. kép: Frogger
2. kép: Lily
3. kép: Lumpy
4. kép: Finnius
5. kép: Berry
6. kép: Dr. Wani

Pályakódok:

- Doom's Temple level 1:
Dr. Wani, Lily, Dr. Wani, Lily
- Doom's Temple level 2:
Lily, Lily, Lily, Frogger
- Doom's Temple level 3:
Berry, Frogger, Frogger, Frogger
- Dr. Wani's Mansion level 1:
Lily, Lumpy, Lily, Berry
- Dr. Wani's Mansion level 2:
Dr. Wani, Frogger, Frogger, Finnius
- Elder Ruins level 1:
Dr. Wani, Dr. Wani, Lily, Lily
- Elder Ruins level 2:
Frogger, Finnius, Berry, Frogger
- Sealed Heart level 1:
Lumpy, Dr. Wani, Lily, Lily
- Sealed Heart level 2:
Lumpy, Frogger, Frogger, Lily

THE INCREDIBLES – RISE OF THE UNDERMINER

GC, PC, PS2, XB

A következő kódszavakat játék közben pauzálás, majd a „Menu" gomb megnyomása után, a „Secrets" opcióba kell begépelni. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Accepted" szöveges üzenet. *Megjegyzés: nem minden kód működik mindegyik pályán.*

FROZBOOM: Minden szupermozgás Frozone részére

MRIBOOM: Minden szupermozgás Mr. Incredible részére

FROZPROF: 1,000 Exp. pont Frozone részére

MRIPROF: 1,000 Exp. pont Mr. Incredible részére

MRIMASTER: Mr. Incredible minden tulajdonsága a maximumon

FROZMASTER: Frozone minden tulajdonsága a maximumon

WHYMUSTWEFIGHT: Végtelen energia

SHOWME: Minden elérhető a galériában

LEVELLOCKSMITH: Minden pálya választható

HUDBEGONE: A HUD kikapcsolása

THISISTOOEASY: Nehezebb játékmenet

THISISTOOHARD: Könnyebb játékmenet

HALF-LIFE 2

XB

Energia visszatöltés: Játék közben üssétek be: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, B, A. Sikeres bevitel esetén a földön megjelenik egy 25%-os töltést biztosító energiacsomag.

Max. muníció az aktuális fegyverhez: Játék közben üssétek be: Y, B, A, X, Fehér, Y, X, A, B, Fehér. Sikeres bevitel esetén feltöltődik a tár.

Pályaválasztás: Játék közben üssétek be: 4x Bal, Fekete, 4x Jobb, Fehér. Ezután lépjetek ki a főmenüben, majd a „New Game" opciót megnyitva, kedvetekre válogathattok az összes „Chapter" közül.

CHICKEN LITTLE

GC, PC, PS2, XB

A következő beállításokat az „Extras" menüben található „Cheat Codes" opcióban tudjátok megtenni.

Sérthetetlenség:
Labda, Labda, Labda, Póló

Nagy taréj:
Labda, Ütő, Ütő, Labda

Papír alsónadrág:
Ütő, Ütő, Sapka, Sapka

Napszemüveg:
Kesztyű, Kesztyű, Sisak, Sisak

Alsónadrág:
Sapka, Sapka, Póló, Póló

Nagy láb:
Sapka, Kesztyű, Kesztyű, Sapka

Nagy fej:
Sapka, Sisak, Sisak, Sapka

AEON FLUX

PS2, XB

Játék közben, pauzálás után lépjetek a „Cheats" menüben található „Enter Cheat" opcióba. Itt kezdőbetű szerint, úgynevezett katonai stílusba forgassátok ki a szavakat. Például ha a FUN kódszót szeretnétek aktiválni, akkor a következőt kell kiforgatni: FoxtrotUniformNovember. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Unlocked!" szöveges üzenet.

TRIROX: Isten mód. A „Cheats" menüben megjelenik a „God Mode"' opció.

HEALME: Energia visszatöltés. A „Cheats" menüben megjelenik a „Restore Health"' opció. Energiavesztés esetén rá kell klikkelni a feliratra és az életenergia visszatöltődik.

CLONE: Sérthetetlenség. A „Cheats" menüben megjelenik az „Unlimited Health"' opció.

FUG: Végtelen muníció. A „Cheats" menüben megjelenik az „Unlimited Ammo"' opció.

LCVG: Végtelen mozgásenergia. A „Cheats" menüben megjelenik az „Unlimited Power Strikes"' opció.

CUTIONE: Kötetlen kivégzés. A „Cheats" menüben megjelenik a „Free Fatalities"' opció.

BUCKFST: Egylövéses halál. A „Cheats" menüben megjelenik a „One Strike Kills"' opció.

BAGMAN: Akció bejátszások. A „Cheats" menüben megjelenik az „Action Movie"' opció.

A főmenüből lépjetek az „Extras", majd az „Enter Cheat" opcióba. Itt kezdőbetű szerint, úgynevezett katonai stílusba forgassátok ki a szavakat. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Unlocked!" szöveges üzenet.

BAYOU: Epizódválasztás. Az „Extras" menüből lépjetek a „Replay Episode" opcióba, majd válasszatok kezdőszintet.

PIXES: Minden kép megnézhető a galériában. Az „Extras" menüből lépjetek a „Slideshows" opcióba.

A következő öltözeteket kiválaszthatjátok, és ráadhatjátok az irányított karakterre. A kódszó aktiválása után az „Extras" menüből lépjetek az „Outfits" opcióba, majd nézzétek át a ruhatárat.

JACKET: „Bomber Jacket" kosztüm

ARMS: „Revelation" kosztüm

BLUR: „War" kosztüm

CLOTHES: „Monican Freya", „Hostess Judy", „Una" és „Fashion Una" kosztümök

GRAY: „Fame" kosztüm

MOVIE: „Seeds" kosztüm

WHITE: „Mrs. Goodchild" kosztüm

OPERATION - MATRIARCHY

PC

Készítsetek biztonsági másolatot a „C:\ Program Files\ Buka\ Operation Matriarchy\ Data\ cfg" mappában lévő „config.cfg" fájlról. Azután nyissátok meg, írjátok át a használni kívánt részeket, majd mentsétek.

SET AI_DISABLE 1: Nem támadnak az ellenfelek

SET CG_DRAWFPS 1: Frémráta kiírása

SET CG_DRAWTARGET 1: Információk kiírása az ellenfelekről és a tárgyakról

SET CG_DRAWWEAPONSTATS 1: A fegyverstatisztika kiíratása

SET DEVELOPERMENU 1: A Developer menü engedélyezése

SET GOD 1: Sérthetetlenség

STARSHIP TROOPERS

PC

Indítsátok a játékot a „-devuser" parancsparaméterrel. Klikkeljetek a játék ikonjára jobb egérgombbal, majd a tulajdonságoknál a célhoz írjátok be hogy [„C:\ Program Files\ Empire Interactive\ Strangelite\ Starship Troopers\ STGame.exe" -devuser]. A csalások engedélyezéséhez játék közben nyomjatok [0]-t, majd írjátok be az aktuális kódszót. A nyugtázáshoz nyomjatok [Enter]-t, majd a játékba való visszalépéshez [Esc]-t.

GOD: Sérthetetlenség

AMMO: Max. muníció

EVILEYE: Meghal minden szörny amelyikre ránéztek

BANZAI: Gyorsabb játékmenet, és meghal minden szörny amelyikre ránéztek

RAINBOW SIX - LOCKDOWN

PC

Játék közben nyomjatok [0]-t, majd írjátok be a lenyíló konzolba a kódszót. Végül nyugtázzátok a bevitelt az [Enter] lenyomásával. A konzol bezárásához használjátok [Esc]-t.

GOD: Sérthetetlenség

REBEL RAIDERS - OPERATION NIGHTHAWK

PC

Kezdjetek új játékot, majd profilnévnek írjátok be a következő kódszót.

TUNGHA: Minden pálya, küldetés és vadászgép választható

SHREK SUPERSLAM

PC

Írjátok be az aktuális csalást a „Press JUMP to Begin" képernyőn. Helyes bevitel esetén hangjelzés halható.

iiilllijljjjwsaduo: Minden Mega Challenges pálya választható

wwiiddllssuoaajjuo: Pizza One

lljjooaauu: Pizza Two

ssdlwiajuu: Pizza Three

uuoouoojlii: Szuper sebesség

wwssadadijjuo: Slammageddon

uoljoujljjjiill: Az összes karakter és pálya választható

ouijssdauojiwsws: Összes medál és trófea

isjwoaldsdawjill: Az összes pálya Story módban

FIFA STREET 2

GC

Minden pálya választható: A főmenüben tartsátok folyamatosan nyomva az L + Y kombinációt, majd üssétek be: Bal, Fel, Fel, Jobb, Le, Le, Jobb, Le. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

PAC-MAN WORLD 3

GC

Minden pálya választható: A főmenüben gyorsan üssétek be a következő kombinációt: Bal, Jobb, Bal, Jobb, X, Fel. Sikeres bevitel esetén feltűnik egy szöveges üzenet, valamint megnyílik a „Level Selection" menüpont. Továbbá elérhetővé válik az „Extras" menü, „Maze Levels" opciójában az összes minijáték.

TRUE CRIME – NEW YORK CITY

XB

Végtelen muníció: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, X, A, X, X, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Unlimited Ammo" szöveges üzenet.

Végtelen állóképesség: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, X, A, X, A, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Unlimited Endurance" szöveges üzenet.

Dupla sebzés: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, A, X, A, A, A. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Double Damage" szöveges üzenet.

1,000,000 dollár: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, X, Y, X, Y, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Millionaire" szöveges üzenet.

„Szuper Zsaru" mód: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, Y, A, Y, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Super Cop" szöveges üzenet.

„Szuper könnyű" nehézségi fokozat: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, X, A, A, Y, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Ultra Easy Mode" szöveges üzenet.

A „Redman Gone Wild" minijáték megnyitása: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, A, X, A, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Red Gone Wild" szöveges üzenet.

Minden zeneszám választható: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, X, B, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „All Music Unlocked" szöveges üzenet.

A harcok megnyitása: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, X, B, B, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Fights Open" szöveges üzenet.

Az utcai versenyek megnyitása: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, Y, A, A, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Street Races Open" szöveges üzenet.

Új öltözet a Puma raktárból: Játék közben pauzáljatok, majd a „City Map" képernyőn az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, B, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „New Outfit In Puma Store" szöveges üzenet.

COLD WAR

XB

Sérthetetlenség: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: X, Fehér, Y, Fekete, Bal. Sikeres bevitele esetén a képernyő villan egyet.

Minden eszköz és kiegészítő választható: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: X, Fehér, Y, Fekete, Y. Sikeres bevitele esetén a képernyő villan egyet.

Szintugrás: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: X, Fehér, Y, Fekete, X. Sikeres bevitele esetén a képernyő villan egyet.

LAND OF THE DEAD – ROAD TO FIDDLER'S GREEN

XB

Sérthetetlenség: Játék közben, gyorsan üssétek be: Fel, Le, Bal, Jobb, Fel, Le, Bal, Jobb. Sikeres bevitel esetén nincs visszajelzés. *Megjegyzés: A csalást minden pályán újra kell aktiválni.*

Minden fegyver választható: Játék közben, gyorsan üssétek be: Fel, Le, Bal, Jobb, A, B. Sikeres bevitel esetén nincs visszajelzés.

Kung-Fu öklök: Játék közben, gyorsan üssétek be: Jobb, Le, Bal, A. Sikeres bevitel esetén megjelenik két tetovált ököl.

Gépágyú előhívása: Játék közben, gyorsan üssétek be: Fel, Fel, Le, Le, A, B, A, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik az előhívott fegyver.

Megöl minden közelben ténfergő zombit: Játék közben, gyorsan üssétek be: A, B, Y, X, A, B, Y, X. Sikeres bevitel esetén összeesik minden közelben lévő zombi.

Pályaválasztás: „Single Player" módban lépjetek a „New Game / Load Game" képernyőre, majd üssétek be: X, Fel, Jobb, Fel, Jobb. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „All Levels" menüpont.

50 CENT – BULLETPROOF

PS2, XB

Játék közben pauzáljatok, majd az „Options"-ból nyíló „Codes" opcióban található „Enter Codes" menüben gépeljétek be az aktuális kódszót. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre. A csalások aktiválását a „View Cheats" menüben tudjátok megtenni.

ny'sfinesty: Sérthetetlenség. A „View Cheats" menüben megjelenik a „Bulletproof" opció.

gotthemrachets: Minden fegyver választható. A „View Cheats" menüben megjelenik az „All Weapons" opció.

the hub is broken: Nagyobb sebzésű fegyverek. A „View Cheats" menüben megjelenik a „Mike Mode" opció.

GrizzSpecial: Végtelen muníció. A „View Cheats" menüben megjelenik az „Infinite Ammo" opció.

gunrunner: Bloodhound Counterkill

workout: Empty n' Clips Counterkill

GettingDropped: Guillotine Counterkill

GoodDieYoung: G'd Up Counterkill

AintGotNothin: Wanksta Counterkill

orangejuice: Action 26

HookMeUp50: Minden videobejátszás megnyitása. Játék közben, pauzálás után az „Entertainment" opcióban találjátok.

graballthat50: Minden zene megnyitása. Játék közben, pauzálás után az „Entertainment" opcióban találjátok.

SAMURAI WESTERN

PS2

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: Jobb, Le, Bal, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

„Full Master Mode": Játék közben pauzáljatok, majd az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: Bal, Le, Jobb, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Megjegyzés: Nagyon nehezen lehet aktiválni a kódokat.

MARVEL NEMESIS – RISE OF THE IMPERFECTS

GC, PS2, XB

A következő kódszavakat az „Options" menüben található „Cheats" opcióban kell begépelni.

A következő bónuszkártyák a „Rewards" menü, „Cards" opciójában tekinthetőek meg.

THEHAND: Elektra bónuszkártyája

REIKO: Solara bónuszkártyája

MONROE: Storm bónuszkártyája

A következő képregények a „Rewards" menü, „Comics" opciójában tekinthetőek meg.

SAVAGELAND: A „The Fantastic Four" képregények megnyitása

NZONE. A „Tomorrow People" képregények megnyitása

DRIVER - PARALLEL LINES

PS2, XB

Játék közben pauzáljatok, majd a „Settings"-ből nyíló „Cheats" opcióban található „Enter Cheats Code" menüben gépeljétek be az aktuális kódszót. Sikeres bevitel után lépjetek vissza a „Cheats" opcióba, és egy kipipálással aktiváljátok az aktuális csalást.

IRONMAN: Sérthetetlenség. A „Cheats" menüben megjelenik az „Invincibility"' opció.

ROLLBAR: Nem sérül a járművetek. A „Cheats" menüben megjelenik az „Indestructible Vehicles" opció.

CARSHOW: Minden jármű választható. Sikeres bevitel esetén az „All Vehicles Cheat Activated" szöveges üzenet látható.

TOOLEDUP: Költségmentes vásárlás. A „Cheats" menüben megjelenik a „Zero Cost" opció.

ZOOMZOOM: Végtelen nitro. A „Cheats" menüben megjelenik az „Infinite Nitro" opció.

GUNRANGE: Minden fegyver választható a korszaknak megfelelően. Sikeres bevitel esetén az „All Weapons Cheat Activated" szöveges üzenet látható.

GUNBELT: Végtelen muníció. A „Cheats" menüben megjelenik az „Infinite Ammo" opció.

KEYSTONE: Gyengébb rendőrautók. A „Cheats" menüben megjelenik a „Weak Cop Cars" opció.

SERIOUS SAM 2

XB

A „Cheats" menü előhívása: A főmenüben, az R gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fekete, Fehér, Fekete, Fehér, Fekete, Fehér. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal alsó sarkában megjelenik a „Cheats" menüpont. Játék közben, pauzálás után nyomjatok X-et, majd aktiváljátok az aktuális csalást.

TY THE TASMANIAN TIGER 3 – NIGHT OF THE QUINKAN

XB

100,000 Opal: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Start, Start, Y, Start, Start, Y, B, A, B, A. Sikeres bevitel esetén gitárpengés hallható.

Minden „Level 1" szintű bumeráng: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Start, Start, Y, Start, Start, Y, B, X, B, X Sikeres bevitel esetén gitárpengés hallható.

TYCOON CITY - NEW YORK

PC

A csaláshoz nyomjátok le az alábbi billentyű kombinációt játék közben.

[Ctrl] + [Alt] + [C]: 1,000,000 pénz

TY THE TASMANIAN TIGER 3 – NIGHT OF THE QUINKAN

GC

100,000 Opal: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Start, Start, Y, Start, Start, Y, X, A, X, A. Sikeres bevitel esetén gitárpengés hallható.

Minden „Level 1" szintű bumeráng: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Start, Start, Y, Start, Start, Y, X, B, X, B. Sikeres bevitel esetén gitárpengés hallható.

SWAT 4 – THE STETCHKOV SYNDICATE

PC

Készítsetek biztonsági másolatot a „C:\ Program Files\ Sierra\ SWAT 4\ ContentExpansion\ System" mappában lévő „Swat4X.ini"fájlról, azután nyissátok meg. Keressétek ki az [Engine.GameEngine] rész alatt lévő „EnableDevTools=False" sort, majd írjátok át „EnableDevTools=True"-ra. Játék közben, az [ö] billentyű lenyomása után felbukkanó konzolba írjátok be az aktuális csalást.

BEHINDVIEW 1: Külső nézet

BEHINDVIEW 0: A külső nézet kikapcsolása

GHOST: Falon átjárás

WALK: A falon átjárás kikapcsolása

GOD: Sérthetetlenség

OPEN (pálya név): A beírt pálya betöltése

Pályanevek:

SP-Arcade

SP-Backstage

SP-DrugLab

SP-HalfwayHouse

SP-Office

SP-Subway

SP-Warehouse

CABELA'S DANGEROUS HUNTS 2

GC, PC, PS2, XB

A következő ikonokat a főmenüben található „Code" opcióban kell kiforgatni.

Dupla sebzés:

Kéz, Csizma, Koponya, Szem, Villám

Dupla életenergia a játékosnak:

Szem, Villám, Koponya, Kéz, csizma

Gyors gyógyulás a játékosnak:

Koponya, Szem, Csizma, Villám, Kéz

Végtelen muníció:

Villám, Kéz, Szem, Csizma, Koponya

TOMB RAIDER – LEGEND

PC, PS2, XB, XB360

Szereplők bemutatása: Az „Extras" menüben található „Character Profiles" opcióban, a következők begyűjtése után nyílnak meg a szereplőkről szóló ismertetők.

Lara Croft: 10% bronzereklye begyűjtve.

Zip: 20% bronzereklye begyűjtve.

Anaya Imanu: 30% bronzereklye begyűjtve.

Toru Nishiruma: 40% bronzereklye begyűjtve.

Shogo Takamoto: 40% bronzereklye begyűjtve.

James W. Rutland: 50% bronzereklye begyűjtve.

Amanda Evert: 70% bronzereklye begyűjtve.

Winston Smith: 80% bronzereklye begyűjtve.

Alister Fletcher: 90% bronzereklye begyűjtve.

Unknown Entity: 100% bronzereklye begyűjtve.

Művészképek megnyitása: Az „Extras" menüben található „Location Concepts" opcióban, a következők begyűjtése után nyílnak meg a művészképek.

Bolivia: 100% bronzereklye begyűjtve Bolíviából.

Peru: 100% bronzereklye begyűjtve Peruból.

Japan: 100% bronzereklye begyűjtve Japánból.

Ghana: 100% bronzereklye begyűjtve Ghánából.

England: 100% bronzereklye begyűjtve Angliából.

Kazakhstan: 100% bronzereklye begyűjtve Kazahsztánból.

Nepal: 100% bronzereklye begyűjtve Nepálból.

Special: 100% bronzereklye begyűjtve a Croft házból.

Eszközök modellének megnyitása: Minden pályán van elrejtve bizonyos számú ezüstereklye. Az „Extras" menüben található „Object Models" opcióban, ezek felkutatásával, és begyűjtésével, a játékban előforduló különböző eszközök, személyek nyílnak meg.

Lara extra ruhái: A játékban minden pályán található bizonyos számú ereklye. Ezek felkutatásával és begyűjtésével, valamint a „Time Trial" mód teljesítésével 32 új ruha válik választhatóvá. Ezeket az „Extras" menüben található „Outfits" opcióban tudjátok megnézni. Kiválasztani, minden pályabetöltés előtt az „Outfits" opcióban lehet.

Legend: A játék elkezdésével választható.

Legend, Union Jack: 100% ezüstereklye begyűjtve Bolíviában.

Sport: 100% aranyereklye begyűjtve Bolíviában.

Sport, Green: Teljesítsétek a „Time Trial" módot Bolíviában.

Legend, Blue: 100% ezüstereklye begyűjtve Peruban.

Classic: 100% aranyereklye begyűjtve Peruban.

Winter, Pink No Coat: Teljesítsétek a „Time Trial" módot Peruban.

Evening, Red: 100% ezüstereklye begyűjtve Japánban.

Catsuit: 100% aranyereklye begyűjtve Japánban.

Evening, Ripped: Teljesítsétek a Japán pályát.

Goth, Lace Shirt: Teljesítsétek a „Time Trial” módot Japánban.

Legend, Pink: 100% ezüstereklye begyűjtve Ghánában.

Classic, Gray: 100% aranyereklye begyűjtve Ghánában.

Amanda: Teljesítsétek a „Time Trial” módot Ghánában.

Winter, Orange No Coat: 100% ezüstereklye begyűjtve Kazahsztánban.

Special Forces: 100% aranyereklye begyűjtve Kazahsztánban.

Winter: Teljesítsétek a Kazahsztán pályát.

Winter, No Coat: Teljesítsétek a Kazahsztán pályát.

Amanda, Winter: Teljesítsétek a „Time Trial” módot Kazahsztánban.

Biker, Red Jacket: 100% ezüstereklye begyűjtve Angliában.

Biker, No Jacket: 100% ezüst és aranyereklye begyűjtve Angliában.

Special Forces, Urban: 100% aranyereklye begyűjtve Angliában.

Biker: Teljesítsétek az Anglia pályát.

Goth: Teljesítsétek a „Time Trial” módot Angliában.

Winter, Orange: 100% ezüstereklye begyűjtve Nepálban.

Snowsuit: 100% aranyereklye begyűjtve Nepálban.

Winter, Pink: Teljesítsétek a „Time Trial” módot Nepálban.

Legend, Black: 100% ezüstereklye begyűjtve a Croft házban.

Suit, Cream: 100% ezüst és aranyereklye begyűjtve a Croft házban.

Suit: 100% aranyereklye begyűjtve a Croft házban.

Swimsuit: Teljesítsétek a játékot, és minden „Time Trial” módot. *Megjegyzés: A fehér bikini csak a Croft-házban választható.*

Swimsuit, Black: Teljesítsétek a játékot, és minden „Time Trial” módot. Gyűjtsétek be az összes bronz, ezüst és arany ereklyét. *Megjegyzés: A fekete bikini csak a Croft-házban választható.*

Pisztoly-fejlesztések: Ezüst és bronz ereklyéből gyűjtsétek be a következő mennyiségeket és a következő fejlesztések nyílnak meg.

25%: Megnövelt tárkapacitás

50%: Megnövelt ügyesség

75%: Megnövelt sebzés

A „Time Trial” mód megnyitása és alkalmazása: Miután bármelyik pályát egyszer teljesítettétek, a nehézségi szint beállító képernyőjén megjelenik a „Time Trial” mód. Ezt választva, és az időlimiteket teljesítve, különböző csalások hozhatóak elő.

Az ellenfél életenergia szintjének kiírása: Teljesítsétek Bolíviát 12:30 időn belül.

SMG végtelen munícióval: Teljesítsétek Perut 21:30 időn belül.

Assault Rifle végtelen munícióval: Teljesítsétek Japánt 12:15 időn belül.

Shotgun végtelen munícióval: Teljesítsétek Ghánát 20:00 időn belül.

Gránátvető végtelen munícióval: Teljesítsétek Kazahsztánt 27:10 időn belül.

Sérthetetlenség: Teljesítsétek Angliát 27:00 időn belül.

Excalibur: Teljesítsétek Nepált 13:40 időn belül.

Egylövéses halál: Teljesítsétek Bolívia Reduxot 4:15 időn belül.

Textúra nélküli mód: Teljesítsétek a játékot.

Soul Reaver: Teljesítsétek 100%-ra a játékot.

A „Cheat" mód aktiválása és alkalmazása: Ha „Time Trial" módban teljesítettétek bármelyik küldetést, akkor az „Extras" menüből nyíló, „Special" opcióban található „Cheat Codes" menüpontban megjelenik az aktuális beviteli kombináció.

XBOX – Ezek a csalások csak a „Time Trial" mód adott küldetésének teljesítése után aktiválhatóak.

Az ellenfél életenergia szintjének kiírása: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, B, A, Fekete, R, Y.

SMG végtelen munícióval: Játék közben, a Fekete folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, Y, L, R, A, B.

Assault Rifle végtelen munícióval: Játék közben, a Fekete folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, B, A, L, X, Y.

Shotgun végtelen munícióval: Játék közben, a Fekete folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: R, B, X, L, X, A.

Gránátvető végtelen munícióval: Játék közben, a Fekete folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: L, Y, R, B, L, X.

Sérthetetlenség: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, R, Y, R, X, Fekete.

Excalibur: Játék közben, a Fekete folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, B, R, Y, L.

Egylövéses halál: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, Y, X, Fekete, B.

Textúra nélküli mód: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fekete, A, B, A, Y, R.

Soul Reaver: Játék közben, a Fekete folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, R, B, R, L, X.

PS2 – Ezek a csalások csak a „Time Trial" mód adott küldetésének teljesítése után aktiválhatóak.

Az ellenfél életenergia szintjének kiírása: Játék közben, az L1 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ■, ●, ×, L2, R1, ▲.

SMG végtelen munícióval: Játék közben, az L2 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ●, ▲, L1, R1, ×, ●.

Assault Rifle végtelen munícióval: Játék közben, az L2 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ×, ●, ×, L1, ■, ▲.

Shotgun végtelen munícióval: Játék közben, az L2 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: R1, ●, ■, L1, ■, ×.

Gránátvető végtelen munícióval: Játék közben, az L2 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: L1, ▲, R1, ●, L1, ■.

Sérthetetlenség: Játék közben, az L1 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ×, R1, ▲, R1, ■, L2.

Excalibur: Játék közben, az L2 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, ×, ●, R1, ▲, L1.

Egylövéses halál: Játék közben, az L1 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, ×, ▲, ■, L2, ●.

Textúra nélküli mód: Játék közben, az L1 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: L2, ×, ●, ×, ▲, R1.

Soul Reaver: Játék közben, az L2 folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ×, R1, ●, R1, L1, ■.

XB360 – Ezek a csalások csak a „Time Trial" mód adott küldetésének teljesítése után aktiválhatóak.

Az ellenfél életenergia szintjének kiírása: Játék közben, az L ravasz folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, B, A, L, R ravasz, Y.

SMG végtelen munícióval: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, Y, L ravasz, R ravasz, A, B.

Assault Rifle végtelen munícióval: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, B, A, L ravasz, X, Y.

Shotgun végtelen munícióval: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: R ravasz, B, X, L ravasz, X, A.

Gránátvető végtelen munícióval: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: L ravasz, Y, R ravasz, B, L ravasz, X.

Sérthetetlenség: Játék közben, az L ravasz folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, R ravasz, Y, R ravasz, X, L.

Excalibur: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, B, R ravasz, Y, L ravasz.

Egylövéses halál: Játék közben, az L ravasz folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, A, Y, X, L, B.

Textúra nélküli mód: Játék közben, az L ravasz folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: L, A, B, A, Y, R ravasz.

Soul Reaver: Játék közben, az L folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, R ravasz, B, R ravasz, L ravasz, X.

PC – Ezek a csalások csak a „Time Trial” mód adott küldetésének teljesítése után, játék közben aktiválhatóak.

[Backspace] + [2]: Az ellenfél életenergia szintjének kiírása

[Backspace] + [6]: SMG végtelen munícióval

[Backspace] + [3]: Assault Rifle végtelen munícióval

[Backspace] + [5]: Shotgun végtelen munícióval

[Backspace] + [4]: Gránátvető végtelen munícióval

[Backspace] + [7]: Sérthetetlenség

[Backspace] + [9]: Excalibur

[Backspace] + [8]: Egylövéses halál

[Backspace] + [1]: Textúra nélküli mód

[Backspace] + [0]: Soul Reaver

ICE AGE 2 - THE MELTDOWN

GC, PS2, XB

Végtelen kavics: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Le, Le, Bal, Fel, Fel, Jobb, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén az „Infinite Pebbles On” felirat olvasható.

Sérthetetlenség: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Jobb, Le, Fel, Bal, Le, Jobb, Bal. Sikeres bevitel esetén az „Infinite Health On” felirat olvasható.

Végtelen energia: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Le, Bal, Jobb, Le, Le, Jobb, Bal, Le. Sikeres bevitel esetén az „Infinite Energy On” felirat olvasható.

TONY HAWK'S – AMERICAN WASTELAND

GC, PS2, XB, XB360

A következő kódszavakat az „Options” menüben található „Cheat Codes” opcióban kell begépelni. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

the_condor: Mat Hoffman előhívása

sirius-DJ: Jason Ellis előhívása

A következő kódszavak beírása után kezdjétek el a játékot, majd pauzáljatok. Lépjetek be a „Game Options” menüben

található „Cheats” opcióban és aktiváljátok a kívánt csalást.

grindXpert: Perfect rail

2wheels!: Perfect manual

h!tchar!de: Perfect skitch

2them00n: Alacsony gravitáció

uronfire: Örök Special

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

PC

Indítsátok a játékot „+set cheats 1 +set ui_console 1 +set developer 1” parancsparaméterrel. Klikeljetek az asztalon levő „Medal of Honor Pacific Assault(tm)” parancsikonra jobb egérgombbal, majd a tulajdonságoknál lévő „Cél:” rész után írjátok be hogy „”C:\ Program Files\ EA GAMES\ Medal of Honor Pacific Assault(tm)\ mohpa_setup.exe” +set cheats 1 +set ui_console 1 +set developer 1”. Játék közben nyomjátok le az [Alt Gr] + [0] billentyűkombinációt, és írjátok be a lenyíló konzolba az aktuális csalást. A konzol bezárásához nyomjatok újra [Alt Gr] + [0]-t.

DOG: Sérthetetlenség

WUSS: M1 Carbine és Thompson 50 max. munícióval

FULLHEAL: Max. életerő

NOCLIP: Falon átjárás

MAPLIST: Pályaválasztás (kattintsatok kétszer a felbukkanó ablakban az aktuális pálya nevére)

FPS 1: A frémráta kiírása

Fegyverkódok:

spawn weapons/us_thompson_30.hag: Thompson 30 darab lőszerrel

spawn weapons/thompson.hag: Thompson 50

spawn weapons/springfield_m1903_sniper.hag: Springfield sniper

spawn spawn weapons/us_springfield.hag: Springfield

spawn weapons/us_riot.hag: Shotgun

spawn weapons/us_Garand.hag: Garand

spawn weapons/us_demolitionpack.hag: Időzített bomba

spawn weapons/us_colt45.hag: Colt 45

spawn weapons/us_bar.hag: Bar

spawn weapons/us_axe.hag: Balta

spawn weapons/us45.hag: 45-ös

spawn weapons/type100_smg.hag: Type 100 SMG

spawn weapons/sword.hag: Kard

spawn weapons/satchel_charge.hag: Satchel charge

spawn weapons/Reising.hag: Reising

spawn weapons/psyman.hag: Psychic manipulator1

spawn weapons/nambu_pistol.hag: Nambu

spawn weapons/m38_arisaka.hag: Arisaka

spawn grenade weapons/m2frag_grenade.hag: M2

spawn weapons/m1_carbine.hag: M1 carbine

spawn weapons/jpn_44.hag: Japanese 44

spawn weapons/jpnfrag_grenade.hag: Japanese grenade

spawn weapons/Johnson.hag: Johnson LMG

spawn statweapons/model99_mortar_carryable.hag: Portable mortar

spawn statweapons/uslewis_single_carryable.hag: Portable Lewis gun

spawn statweapons/usboys55_carryable.hag: Anti-Tank gun

BATTLEFIELD 2 – MODERN COMBAT

PS2

Minden aktuális fegyver választható: Játék közben tartsátok folyamatosan nyomva az L2 + R2 gombkombinációt, majd üssétek be: Jobb, Jobb, Le, Fel, Bal, Bal.

FIFA STREET 2

PS2

Minden pálya választható: A főmenüben tartsátok folyamatosan nyomva az L1 + ▲ kombinációt, majd üssétek be: Bal, Fel, Fel, Jobb, Le, Le, Jobb, Le. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

ONIMUSHA – DAWN OF DREAMS

PS2

A következő kombinációkat a „Special" opcióban, az „Exit" feliratra állva kell bevinni.

Az „Onimusha Arena" megnyitása: ■, L1, R2, ■, Bal, L1, L2, L3, Jobb, ▲. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Onimusha Arena" opció. Ebben az arénában két küzdőfél mérheti össze erejét.

A következő ruhadarabokat, a „Street Fighter" verekedős játékból kapták meg hőseink.

Soki megkapja Ryu ruháit: Bal, ▲, R2, R3, ■, R1, R1, Jobb, Bal, L2. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Soki's Costume" opció.

Jubei megkapja Cammy ruháit: L2, L2, Jobb, Jobb, L3, ▲, Bal, L1, L2, ■. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Jubei's-s Costume" opció.

Ohatsu megkapja Li ruháit: R3, Jobb, L2, Bal, Bal, R3, L1, R1, Jobb, R3. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Ohatsu's Costume" opció.

Roberto megkapja Guile ruháit: R2, L2, Bal, L1, Bal, Jobb, R3, ■, ■, ▲. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Roberto's Costume" opció.

Tenkai megkapja Ken ruháit: L3, L3, R3, R3, R3, Bal, R2, L1, ■, Jobb. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Tenkai's Costume" opció.

A következő bónuszfegyvereket játék közben, a fegyverválasztó képernyőn tudjátok kiválasztani.

Saki vascső fegyvere: L2, ■, ▲, R1, R1, R3, Bal, ■, L1, ▲. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Jubei teniszütő fegyvere: L1, R1, Jobb, L2, ▲, Jobb, L1, Jobb, L3, R1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Ohatsu malacpersely fegyvere: Jobb, ▲, Bal, L3, L1, ▲, ■, R2, ■, R2. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Roberto bokszkesztyű fegyvere: ▲, R3, ▲, Jobb, R1, L3, ▲, L1, Jobb, L3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Tenkai mikrofonállvány fegyvere: R2, R3, ■, Bal, Bal, Jobb, L2, Bal, R2, Bal. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

X-MEN LEGENDS 2 – RISE OF APOCALYPSE

GC, PS2, XB

Minden karakter választható: Játék közben pauzálás után lépjetek a „Team Management" opcióba és üssétek be: Jobb, Bal, Bal, Jobb, Fel, Fel, Fel, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Extra Melee sebzés: Játék közben üssétek be: Bal, Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden öltözet választható: Játék közben pauzálás után lépjetek a „Team Management" opcióba és üssétek be: Le, Fel, Bal, Jobb, Fel, Fel, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Sérthetetlenség: Játék közben pauzálás után lépjetek a „Team Management" opcióba és üssétek be: Le, Fel, Le, Fel, Jobb, Le, Jobb, Bal, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden karakter „Level 99" szintű: Játék közben pauzálás után lépjetek a „Team Management" opcióba és üssétek be: Fel, Le, Fel, Le, Bal, Fel, Bal, Jobb, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Gyors mozgású karakterek: Játék közben pauzálás után lépjetek a „Team Management" opcióba és üssétek be: Fel, Fel, Fel, Le, Fel, Le, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden képesség mellé ad egy pontot: Játék közben pauzálás után lépjetek a „Team Management" opcióba és üssétek be: Bal, Jobb, Bal, Jobb, Le, Fel, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen Xtreme Tokens: Játék közben üssétek be: Bal, Le, Jobb, Le, Fel, Fel, Le, Fel, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden „Cinematics" megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Bal, Jobb, Jobb, Bal, Le, Le, Bal, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden „Comics" megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Jobb, Bal, Bal, Jobb, Fel, Fel, Jobb, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden „Concepts" megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Fel, Le, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden „Danger Room" pálya megnyitása: A „Danger Room" menüben üssétek be: Jobb, Jobb, Bal, Bal, Fel, Le, Fel, Le, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden „Screens" megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Jobb, Bal, Jobb, Bal, Fel, Fel, Le, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

FAR CRY – INSTINCTS EVOLUTION

XB

A következő kódszót a főmenüben található „Cheats Menu" opcióban kell beírni. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre. Sikeres bevitel esetén a „Cheat Code Accepted" szöveges üzenet látható.

GiveMeTheMaps: Minden pálya választható

A következő kódszavakat játék közben, pauzálás után, a „Cheats Menu" opcióban kell begépelni.

Bloodlust: Végtelen állatias támadás

UnleashHell: Végtelen muníció

ImJackCarver: Energia visszatöltés

FeralAttack: Állatias támadás az első pályától

SSX ON TOUR

GC, PS2, XB

A következő kódszavakat az „Extras" opcióban található „Cheats" menüben kell begépelni.

BACKSTAGEPASS: Pályaválasztás. Sikeres bevitel esetén a „The World Is Yours" szöveges üzenet látható.

FLYTHREADS: Minden öltözet választható. Sikeres bevitel esetén a „New Threads" szöveges üzenet látható.

THEBIGPICTURE: Minden videó megnézése. Sikeres bevitel esetén a „Show Time" szöveges üzenet látható.

LOOTSNOOT: Extra pénz. Sikeres bevitel esetén a „Bling Bling" szöveges üzenet látható. „The Tour" módban kaptok 99,000,000 dollárt.

ZOOMJUICE: Végtelen Boost. Sikeres bevitel esetén a „Full Boost, ..." szöveges üzenet látható.

JACKALOPESTYLE: Monster trükk. Sikeres bevitel esetén a „Monsters Are Loose" szöveges üzenet látható.

LETSPARTY: Hógolyócsata. Sikeres bevitel esetén a „Snowball Fight" szöveges üzenet látható. Hógolyózni a R *(GC, XB)*, illetve az R1 *(PS2)* gombbal lehet.

POWERPLAY: Boost statisztika. Sikeres bevitel esetén a „Feel The Power" szöveges üzenet látható.

ROADIEROUNDUP: Minden versenyző választható. Sikeres bevitel esetén a „Characters Are Loose" szöveges üzenet látható.

BLITZKRIEG 2

PC

Játék közben nyomjatok [0]-t, majd írjátok be a lenyíló konzolba az aktuális kódot. A konzol bezárásához nyomjatok újra [0]-t. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

password Barbarossa: A cheat mód engedélyezése

@Win(0): A küldetés megnyerése

@God(0,1): Sérthetetlenség a kijelölt osztagnak

@God(0,2): Sérthetetlenség, és egylövéses halál a kijelölt osztaggal

@God(0,0): A sérthetetlenség kikapcsolása

THE GODFATHER

PC

Játék közben nyomjatok [Esc]-t, majd írjátok be az aktuális csalást. Helyes bevitel esetén hangjelzés halható.

CORLEONE: Max. energia

STRACCI: Max. muníció

CUNEO: 5000 dollár

Minden „Film Archive" megnézhető: A „Profile" menüben írjátok be a „TATTAGLIA" kódszót.

MARC ECKO'S GETTING UP – CONTENTS UNDER PRESSURE

PC, PS2, XB

A „Game Information" képernyőről lépjetek az „Options" menüben lévő „Codes" opcióba, majd gépeljétek be az aktuális kódszót.

IPULATOR: Pályaválasztás. Sikeres bevitel esetén az „All Levels ..." szöveges üzenet látható.

DEXTERCROWLEY: Minden videó megnézhető. Sikeres bevitel esetén az „All Movies ..." szöveges üzenet látható.

SIRULLY: Minden művészkép megnyitása. Sikeres bevitel esetén az „All Concept Art ..." szöveges üzenet látható.

DOGTAGS: Minden harci kiegészítő. Sikeres bevitel esetén az „All Combat Upgrades ..." szöveges üzenet látható.

SHARDSOFGLASS: Minden megnyílik a Fekete Könyvben. Sikeres bevitel esetén az „All Black Book Graffiti ..." szöveges üzenet látható.

STATEYOURNAME: Minden karakter választható. Sikeres bevitel esetén az „All Beat Down Characters ..." szöveges üzenet látható.

NINESIX: Minden legenda megnyílik. Sikeres bevitel esetén az „All Legends ...” szöveges üzenet látható.

BABYLONTRUST: Max. energia. Sikeres bevitel esetén a „Health Meter ...” szöveges üzenet látható.

MARCUSECKOS: Sérthetetlenség. Sikeres bevitel esetén az „Infinite Health ...” szöveges üzenet látható.

VANCEDALLISTER: Max. Skills. Sikeres bevitel esetén a „Skills Meter ...” szöveges üzenet látható.

FLIPTHESCRIPT: Végtelen Skills. Sikeres bevitel esetén az „Infinite Skillz ...” szöveges üzenet látható.

GRANDMACELIA: Minden iPod dal választható. Sikeres bevitel esetén az „iPod Cheat ...” szöveges üzenet látható.

KING KONG

XB360

A „Cheat” menü előhívása: A főmenüben, az L + R + L ravasz + R ravasz gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Le, Fel, Y, X, Le, Le, Y, Y. Sikeres bevitel esetén, a főmenüben megjelenik a „Cheat” opció. A következő kódszavakat ebben az opcióban tudjátok begépelni. A bevitelnél ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

KKst0ry: Pályaválasztás. Bevitel után válasszátok a „Play” menüpontot, és megnyílik a pályaválasztás lehetősége. *Megjegyzés: Ha ezt a csalást használjátok, a játék csalónak nevez benneteket és nem minősíti a teljesítményeteket.*

KKmuseum: Minden bónusz megnyílik. Az „Extras” menüben találjátok őket.

GrosBras: Egy lövéstől megsemmisül az ellenfél

Miután aktiváltátok a „Cheat” menüt, kezdjétek el a játékot, majd közben pauzáljatok. A következő kódszavakat az itt található „Cheat” menübe kell begépelni, az előzőekben már említett feltételek mellett. *Megjegyzés: Ezeket a csalásokat minden újabb pályaszakasznál aktiválni kell.*

8wonder: Sérthetetlenség. Természetesen, ha leestek a magasból, arra nem terjed ki a hatása.

KK 999 mun: 999 muníció

lance 1nf: Végtelen dárda (lance *egy*nf)

KKcapone: Gépfegyver

KKtigun: Revolver

KKsh0tgun: Shotgun (KKsh*nulla*tgun)

KKsn1per: Távcsöves puska (KKsn*egy*per)

THE ELDER SCROLLS 4 – OBLIVION

PC

Játék közben nyomjatok [0]-t, majd írjátok be az aktuális csalást a felnyíló konzolba. A konzol bezárásához nyomjatok újra [0]-t. A kódok beírásánál ne felejtsétek el, hogy a játék angol billentyűkiosztást használ.

HELP: A parancsok kiírása

TGM: Sérthetetlenség

TCL: Repülés és falon átjárás (újbóli beírással kikapcsolható)

COMPLETEALLQUESTSTAGES: Az összes Quest

PLAYER.ADDITEM 0000000A „100”: 100 Lockpicks

PLAYER.ADDITEM 0000000B „100”:100 Skeleton Keys

PLAYER.ADDITEM 0000000F „100”: 100 arany

PLAYER.SETLEVEL 255: A „Level 255"-re emelése

PSB: Az összes „Spells"

QQQ: Kilépés a játékból

SAVEGAME (mentés neve): Mentés

TAI: Az AI kikapcsolása

TCAI: Nem támadnak az ellenfelek

TDT: A frémráta kiírása

TFC: Szabad kameramozgás (újbóli beírással kikapcsolható)

SHREK SUPERSLAM

PS2

Minden „Challenge" pálya választható: A „Press To Begin" képernyőn üssétek be: 3x ▲, 3x ●, ▲, ■, ●, 3x ■, Fel, Le, Bal, Jobb, L1, R1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Szuper sebesség: A „Press To Begin" képernyőn üssétek be: 2x L1, 2x R1, L1, R1, L1, R1, ■, ●, 2x ▲. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A „Pizza Challenge" 1. pályájának megnyitása: A „Press To Begin" képernyőn üssétek be: 2x Fel, 2x ▲, 2x Jobb, 2x ●, 2x Le, L1, R1, 2x Bal, 2x ■, L1, R1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A „Pizza Challenge" 2. pályájának megnyitása: A „Press To Begin" képernyőn üssétek be: 2x ●, 2x ■, 2x Jobb, 2x Bal, 2x L1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A „Pizza Challenge" 3. pályájának megnyitása: A „Press To Begin" képernyőn üssétek be: 2x Le, Jobb, ●, Fel, ▲, Bal, ■, 2x L1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Slammageddon: A „Press To Begin" képernyőn üssétek be: 2x Fel, 2x Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, ▲, 2x ■, L1, R1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

BLAZING ANGELS – SQUADRONS OF WWII

XB

Minden küldetés és repülőgép választható: A főmenüben az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, Fehér, Fekete, Y, Y, Fekete, Fehér, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „All Missions And Planes Unlocked" szöveges üzenet.

Sérthetetlenség: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: az L folyamatosan nyomva tartva, X, Y, Y, X, az L felengedve, az R folyamatosan nyomva tartva, Y, X, X, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „God Mode Active" szöveges üzenet.

Nagyobb sebzés a fegyvereknek: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: az L folyamatosan nyomva tartva, Fehér, Fehér, Fekete, az L felengedve, az R folyamatosan nyomva tartva, Fekete, Fekete, Fehér. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Damage Increased" szöveges üzenet.

THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS – OOGIE'S REVENGE

PS2

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, L2, L1, L2, L3, R1, R2, R1, R2, R3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Ezután válasszátok a „New Game" opciót, mire megjelenik a „Chapter Select" képernyő. Itt tudtok kezdőszintet választani.

Extra ruhák megnyitása: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Le, Fel, Jobb, Bal, L3, R3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Átöltözni az L1 (Pumpkin King), és az R1 (Santa Jack) gombok lenyomásával tudtok.

Végtelen tűzvarázslat. Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Bal, Le, Jobb, Fel, Jobb, Le, Bal, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A töltöttséget jelző szám eltűnik és megjelenik a „végtelen" szimbólum.

Soul Robber felfejlesztése: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Fel, Jobb, Bal, Le, R3, L3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. *Megjegyzés: A csalás működtetéséhez szükséges a „Lvl. 3" szint.*

Minden fegyver Santa Jacknek: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Le, Bal, Jobb, Fel, L3, R3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden szobor megtekinthető: Jack házában (Jack's House) üssétek be a következő kombinációt: Fel, Fel, R3, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A kandalló melletti szekrényen megtekinthető az összes figura.

BLACK

PS2, XB

Játékleírás:

Megjegyzés: Ez a végigjátszás Xboxon lett lejátszva. Ha bármilyen jellegű eltérés mutatkozna másik géptípuson, az ebből fakadóan történhet.

A történet

Kellar őrmester akciói során megjárta Irakot, Guatemalát, Kambodzsát. Most a börtönben ül. Kihallgatásra hívják a legutóbbi balul elsült bevetés kapcsán. Ha nem működik együtt, esetleg hosszabb bentlakás várhat rá. Kellar nem valami bőbeszédű, de mivel nem akarja egész hátralévő életét börtönben tölteni, lassanként csak visszaemlékszik a történtekre. Csapatával, a Black-Ops egységgel a titokzatosan hangzó Hetedik Hullám (7th Wave) nevű szervezet felderítésén dolgoztak Kelet-Európában. Céljuk a szervezet tagjainak elfogása és semlegesítése volt. A Hetedik Hullám egy fegyverkereskedő terrorista szervezet és több tagjának kilétét is felfedték.

A kérdésre, hogy miért volt sikertelen az akció, Kellar csak annyit válaszol: „Mi megcsináltuk, uram." Azzal az akció beszámolójába kezd...

Veblensk City Street

Fő küldetés: Találkozz a társaiddal és törjetek ki a városból.

Másodlagos küldetések:

Recon:

- A Múzeumtól visszább, a kirobbantott oldalú épület lépcsőházában.
- Az emeleten pedig az „Armament"-et találod, egy UZI típusú géppisztolyt.

Blackmail:

- A múzeum mellett, az ágyú alatti helységben.
- A múzeum torlaszán átjutva, a telefonfülkével szemben.
- A pálya végénél, a teherautó platója felőli kapusfülkében.

Intel:

- A múzeum emeletére vezető lépcsőn.
- A múzeum erkélyén.
- A pálya végén, a lépcsők felett.

Treneska Border Crossing

Fő küldetés: Vágj keresztül az ellenségekkel teli erdőn és juss el a Treneskai határig. Onnan egy farmig kell elmenned, ahol a kivonási pont van.

Az úton elindulva egy barlang lesz

jobbról, benne az AK-47-es hangtompítójával.

Keresd meg a második barlangot is, innen eljutsz az ellenséges tábor közelébe. De ha hátulról kerülsz, akkor át kell robbantanod a drótkerítést. A táboron átjutva, az alagútnál elérted a határt.

A vlodniki csatornában kell folytatnod az utat. Ha elhagytad a hidat egy kisebb ellenséges táboron keresztül, juss el a farmig. Keresd meg a főépületet és menj az emeletre. Likvidáld az érkező ellenséget, majd az öt melléképületet is tisztítsd meg a katonáktól.

Másodlagos küldetések:

Blackmail:

- A táborba behatolva, balról a második épület emeletén.
- Az adótorony tövénél lévő épületben.
- A híd előtt az erdőben haladj balra, és egy kis házban találsz rá.
- A farm főépületének földszintjén.
- Robbantsd fel a farm traktor felőli gáztartályát, és már meg is van az utolsó Blackmail.

Intel:

- A tábor kapujától jobbra eső első épületben.
- Az adótorony tövében lévő épület túlsó őrtorony felőli részén.
- A hídon áthaladva, a túlsó végén lévő épületben.
- A farm főépületének emeletén.
- A gáztartály melletti épület emeletén.

Recon: A farm előtti erdőben, egy háromfős katonai járőrnél. (A csoport nem mozog, nem járőrözik.)

Armament: A híd előtti erdőben, az őrhelyek előtti részen, egy fatörzsnek támasztott RPG.

Naszran Town

Fő küldetés: Egy társaddal együtt Naszran városán kell keresztülvágnod magad. Ezen a pályán a mesterlövészet minden csínját-bínját el fogod sajátítani.

Másodlagos küldetések:

Blackmail:

- A temető első házának pincéjében találod. Abban a házban, ahol a mesterlövész pozíciót felvetted.
- A nagy kripta háta mögött, egy kis épületben.
- A temető utolsó házának alagsorában, ahol elhagyod a házat.
- A kétemeletes épület első emeletén, a kanapé mellett. (Ezen a házon keresztül jutsz át a pálya következő részére.)
- Az árokkal szemben lévő épületben és az asztal alatt. (Annak a helynek a közelében, ahol egy RPG-s katona lő rád.)

Intel:

- A temető legelső házának emeleti lépcsőjén.
- A temetőt elhagyva, az első házban, a kanapén.
- Egy romos ház emeletén, ahonnan továbbjuthatsz a pályáról.
- Az árok végén az épületben, annak a helynek a közelében, ahol egy RPG-s katona lő rád.
- Abban az épületben, ahol az asztal alatti Blackmailt megtaláltad. Az Intel a falon van.

Recon: A romos ház alagsorában. Egy katona őrzi.

Armament: A nagy kripta háta mögött, egy kis házban egy M-203-as gránátvetőt találhatsz.

Naszran Foundry

Fő küldetés: Be kell jutnod az öntödébe, melyet jelentős erők védenek. Az első kisebb házban megtalálod a hangtompítót a fegyveredre.

Kelj át az aknamezőn. Az öntödében titkos fegyvergyár működik. Semmisítsd meg a gyártósorokat. Ha sikerült, a fémolvasztó tartályok kapcsolópaneljét kell kilőni, aztán magát a tartályokat kell elpusztítanod.

Másodlagos küldetések:

Blackmail:

- A markolótól balra eső úton, a vörös kéményes épületben.
- Az öntöde előcsarnokában, egy kis irodában.
- A lépcsőn felérve lődd ki a túloldalon lévő laptopot. (Két katona tüzel rád onnan.)
- A fémolvasztó tartályok csarnokának a legvégén, egy kis irodában.

Intel:

- A második kisházban találod.
- Az öntöde előcsarnokában, az emeletre vezető lépcső tetején, egy oszlopon.
- A 10-es jelzésű épület alatti lépcsőnél.
- Az emeletre vezető lépcsőnél.
- A fémolvasztó tartályok csarnokának legfelső lépcsőjénél.

Recon: A daru mellett jobbra lévő úton kell menned. A szállítószalagokon átkelve, az épületben bukkansz rá egy asztalon.

Armament: 357-es Magnum az öntöde előcsarnokában lévő kis irodában, ahol a Blackmailt is megtaláltad.

Tivliz Asylum

Fő küldetés: Be kell robbantanod a főbejáratot az épületen. Be kell hatolni és megkeresni az alsó szintet. Itt találod meg az MP5-ösödre a hangtompítót. Meg kell keresned a kórház alagsorát, majd onnan kijutva elpusztítanod a géppuskafészket és a testőröket.

Másodlagos küldetések:

Blackmail:

- A roncstelep közepénél, a falhoz lapulva láthatsz egy kis bejáratot. Ott kell bemenned érte. (Ott, ahol a második RPG-s rád támad.)
- Juss fel a kórház emeletére és nézz be az ajtókon, falréseken. Így megláthatod az egyik szobában a másodikat. Az ajtót és a falakat át lehet robbantani, vagy akár lőni is.
- A zuhanyzó bal oldali emeletét keresd meg, ott lesz a falnak támasztva.
- Az egyik szobában, az ablak mellett közvetlenül.
- Az előcsarnokból jobbra nyíló egyik helyiségben.

Intel:

- A roncstelepen, ahol a második RPG-s rád támad, ott kell továbbmenni. Lesz egy kis épület, benne megtalálod.
- A zuhanyzó jobb oldali emeletén, az ajtó mellett.
- Az emelet szemben lévő részére átvezető szobában, egy asztalon.
- A szobában, egy asztalon találod (ahol elszabadul a pokol).
- Az előcsarnokból balra nyíló egyik emeleti helyiségben.

Recon: Az alagsorba levezető lépcsősor alján, egy helyiségben.

Armament: Az egyik szobában egy M16-os rejtőzik.

Vratska Dockyard

Fő küldetés: Segítened kell egy másik Black-Ops egységnek, hogy kivágják magukat szorult helyzetükből.

Másodlagos küldetések:
Blackmail:
- A kapuőr bódéjában a sorompónál találod, vágj oda neki egy gránátot.
- Lődd ki az emeleten lévő RPG-st, ez felrobbantja a helyiségben lévő Blackmailt.

Intel:
- Az első találkozásod egy mesterlövésszel, aki egy daruról lő rád.
- A daruval egy vonalban, egy konténeren találod meg.
- Az őrtorony melletti irodában.
- Az alagsori irodában.
- A következő emeleti irodában.

Recon: A második emeleti irodában, a falnál.

Armament: A daru előtti első konténerben, egy Walther 2000 mesterlövész fegyver.

Graznei Bridge

Fő küldetés: A hídon át kell vágni magad a társaiddal, a túloldalon pedig behatolni a táborba. Az utolsó szakasznál figyelj az aknákra.

Másodlagos küldetések:
Blackmail:
- Ahol a hídra újból ki kell menned, balra a kőtörmelék mellett találod.
- A híd közepének a tetején találod meg.

Intel:
- Ahogy a híd alatti kőfalas részhez érsz, az ajtó mellett találod, ott, ahol a katonák járőröznek.
- A híd végénél menj alulra és a letámasztott géppuskánál találod meg.
- A tábor bejáratánál, a főkapu mellett.
- Abban a buszban, ahol le kell majd menned a híd alá, hogy folytatni tudd az utat.

Recon: Balról a híd melletti lejárókat és szegélyeket nézd át.

Armament: A híd közepének a tetején egy RPG-t találsz.

Spetriniv Gulag

Fő küldetés: Behatolni a földalatti komplexumba és a célszeméllyel leszámolni. A pálya végén két géppuskafészket kell likvidálnod, egy lezárt hangárban. A feladat rendkívül nehéz!

Másodlagos küldetések:
Blackmail:
- Menj le a tetőről az udvarra, ahol a személygépkocsik parkolnak és a balra lévő épületben találod. (Ahonnan a hoki maszkos támadó kijön.)
- A föld alatti bunker előcsarnokában, jobbra egy öltözőben, a szekrények tetején.
- A mélyalagút végén, ahol a géppuskafészek van. Robbantsd be és megtalálod a laptopot.
- A fő ütközetnél a terem bal végén lévő szobában lesz. (Elegendő, ha belősz oda egy RPG-vel.)

Intel:
- A földszinten a lépcső előtt.
- Az első emeleten keresd, a folyosó végén lévő szobában.
- A második emeletre vezető lépcső tetején.
- Az előcsarnokból kivezető ajtó mellett.
- A Checkpoint után a föld alatti folyosó falán.
- Az alagútban balra kell menned érte, egy betonterembe.
- Keresd meg a szivattyúterem feletti függőfolyosót és a végén lévő helyiségben lesz.

- Az alagút utolsó szakaszánál, balra kell menned érte. (Egy rácsot is láthatsz ott.)

- A berobbantott géppuskafészekben.

- A fő ütközetnél az emeleti függőfolyosó végén lévő szobában.

Recon: Az előcsarnok után a géppuskafészket elhagyva, a folyosó végén balra találod.

Armament: Ha a tetőn vagy már, a második emeletre vezető lépcsőn menj le, és az ablak mellett egy Walther 2000 mesterlövész fegyvert találsz.

Tippek, trükkök:

- Minden olyan járművet, objektumot szét tudsz lőni, ahol a célkereszt feketére vált.

- Az eldobott gránátjaidba bele tudsz lőni mielőtt földet ér. Az ellenfelek így nem tudnak elfutni előle.

- A hoki maszkos támadóknak a fejét célozd, és ha a maszk leesik róluk, akkor védtelenek. (Az UZI ólom fergetege ellen szinte tehetetlenek.)

- Fedezéket keresve ne bújj felrobbantható tárgyak közelébe.

- Az aknazárakat akkor robbantsd fel, amikor már jó pár ellenség van a közelében.

Waldmann Béla

HALF-LIFE 2

XB

Játékleírás:

Point Insertion

Az állomásra beérkezvén, vedd az utad a forgókapu felé, és a beléptető kapun át kövesd a katonát. A biztonsági szobában kiderül, hogy a polgárőrt Barneynek hívják és az ellenállás köreibe tartozik.

A kamerában feltűnő Dr. Kleiner beszéde után, hamarosan türelmetlenül verni kezdik a szoba ajtaját. Barney kinyitja a hátsó ajtót, te addig gyorsan menj fel a létrán, rakj egy ládát az ablak alá, majd ugorj ki rajta. El kell jutnod a doktor titkos laboratóriumába. A váróterem ajtajában álló polgárőr felszedeti veled az üdítős dobozt a földről, és a szemetesbe dobatja (ajánlatos engedelmeskedni). Az állomás elé kiérve fordulj balra, és a létramászás után, eljutsz a következő mellékutcába. Csak bal oldalt tudsz továbbmenni, a lépcsőházon keresztül, fel az emeletre. Az emeleten a hatóság emberei az ellenállást kutatják mindenütt. A folyosó végén csak felfelé haladhatsz, és a következő szinten egy polgár behív a lakásba. A polgárőrség megneszeli a dolgot, ezért rohanj ki a lakáson át. A lépcsőházban alulról már érkezik az ellenség, az út csak felfelé vezet. Egy polgár bezárja mögötted az ajtót, de ez csak pillanatnyi haladékot jelent. Itt már a katonák is bekapcsolódnak az ellened folyó hajszába és lőnek is rád keményen. Ugorj ki a tetőre a padláson át, és a párkányokon keresztül bejutsz egy szobába. A lefelé vezető lépcső leszakad alattad és a hatóság karmába kerülsz. Ekkor megjelenik egy fiatal hölgy, és lerendezi a kemény legényeket, mint anno Görbe Nóra a városligeti huligánokat. Alyx Vance, mert így hívják a leányzót, elvezet Dr. Kleiner laboratóriumába.

„A Red Letter Day"

A doktor egy teleporton dolgozik, és Barneyvel is találkozhatsz ismét. Vedd fel a védőruhádat, majd kövesd a doktort a teleport terembe. Alyx beszáll a teleportba, ám az indulás pillanatában kijön egy kábel a helyéről. Dugd visz-

sza, majd fordítsd el a kapcsolót és Alyx eltűnik a teleportból. Most neked kell beszállnod a gépbe, ám az utolsó pillanatban egy kis baleset történik és a teleport működése instabillá válik. Mindenesetre nem jutsz el Alyx után, hanem a labor túlsó oldalán kötsz ki. Barney nemsokára feltűnik, és elmagyarázza, hogy a csatornán keresztül tudsz eljutni Alix-hez. Egy feszítővasat dob le, amit rögtön használhatsz is az ajtón keresztülvetett deszkákon. A levegőben kamerázó őrdroidnak pancsolj párat a szenzorai közé, amíg le nem esik. Majd az első vagonsor jobb végén mássz át a túloldalra. Vigyázz, itt vonat érkezik. Kövesd a vonat utolsó kocsiját, ez megvéd a lövésektől. Figyelj közben balra és meglátod az utat a következő vagonhoz. Ha beértél, mássz ki a létrán a tetejére és ugorj át onnan, a drótkerítésen kívülre.

Némi deszkaszétverés és zseblámpahasználat után vége ennek a pályának.

Route Kanal

Ess neki feszítővassal a katonáknak, és már kezedben is az első lőfegyvered a játék során. Igyekezz a tetőre, majd a vonat tetején jutsz el a túloldalra. A konténereknél átbújhatsz a másik oldalra, majd ugorj le a sínekre. Be kell ugranod a vízbe és a csatornában folytatnod az utat. Egy piros konténer torlaszolja el a csatornát, mássz fel a tetejére és barátokra akadsz benn. A romok között bujkálva eljutsz egy géppuskaállás elé. Használd a fedezékeket, és a robbanó hordó mellett megláthatsz egy csatornanyílást. Ott menj be, és a létrán felmászva a géppuskások hátába kerülsz. Aztán szedd le az erősítést a géppuskával, és amikor rakétázni kezdenek, szaladj a párkányon viszszafelé. Ismét a romok között vagy és kijutsz megint a csatornába. Egy nő figyelmeztet a csőnél és az utat is megmutatja. A katonák már nagyon keresnek téged. A cső után, kellemetlen meglepetéseket találtak ki számodra. A vízhez elérve robbanó hordókat dobálnak be neked, csak a víz alatt van esélyed megúszni a robbanásokat. A hajigáló jóembert a víz alól lődd ki.

A csőből kijutva ismét a csatorna jön, ezúttal víz nélkül. A fagerendákon túl, kússz be az alagútba. A talaj csúszik, és semlegesítened kell a plafonról lelógó Barnacle-ket. Csúsztass le egy robbanóhordót, majd lőj bele, hogy lángoljon. A csápok elkapják, felhúzzák, és nem fognak örülni annak, amit kaptak. A csatornából kiérve robbanóhordók zúdulnak a nyakadba. A fapallókon jutsz át a következő alagútba, ahol a libikóka egyik végét súlyozd le a téglákkal. A felemelkedő végéről átugorhatsz a túloldalra. Itt bizony már egy helikopter is beszállt a hajtóvadászatba. Két gépágyúsorozat közt rohanj balra.

Használd a fedezékeket, amik nem fából vannak. Egy kék ajtón juthatsz le a kanális további részébe. Itt megint a hordós trükköt kell alkalmaznod a csápok ellen. Ha kijutottál a helikopter elé, ismét rohanj balra, és a párkány végén bejutsz a kanálisba újra. Robbantsd fel a hordókat. Nem lesz rájuk szükséged. Egy emberrel találkozol, aki megmutatja az utat. Itt már megjelennek a páncélvágó fűrésszel ellátott robot detektorok, de a feszítővasat azért ők sem bírják.

A csatorna következik és szert teszel a géppisztolyra is. Amikor elérsz ahhoz a részhez, ahol egy cső fut végig a folyosón, és szökik belőle a gőz, mássz fel rá,

majd haladj visszafelé. A cső előtt egy vasrács akadályozza a továbbjutást, itt már a cső alatti szellőzőlyukakban tudsz továbbhaladni. Ha eljutottál abba a helységbe, ahol rengeteg robot detektor támadt rád, a következőket kell tenned. Keresd meg a létrát. Menj át a túloldalra a csöveken. A másik teremben a félemeleten egy piros csapot találsz, amit megnyitva, vizet engedsz a terembe. Menj vissza az első terembe és a létrán ereszkedj a víz alá. Ússz át a betoncsövön, és a harmadik teremben verd szét a víz alatti deszkákat. A felszínre emelkedett tárgyakon már át tudsz kelni a másik oldalra. Némi kerítésmászós feladat után, radioaktív talajjal is találkozhatsz és egy segítőre is rábukkansz.

A következő helyszín elég undorító lesz. Nem elég a radioaktív talaj, de még rakétákon bepotyogó kreatúrák, feszültség alatt lévő vezetékek, és hordót dobáló zombik is nehezítik az előrejutásodat. Ha sikerült eljutnod a kétéltű járműig, ott barátok fogadnak, megnyitva előtted a továbbvezető utat. Menj ki a motorral a szabadba a kapuig, és gyalogosan nyisd ki a kaput, majd robogj át rajta. Ez egyben a pályaszakasz vége.

Water Hazard

Ezen a pályaszakaszon tulajdonképpen a motorozás, és az úton való előrejutás megoldása a feladatod. Ehhez kisebb trükkös rejtvényeket kell megoldanod. Például a lebegő pallón való átjutás a víz felett: menj be a vízbe, és küldd be a kék hordókat a rács alá, hogy a palló felemelkedjen. Ezután átugrathatsz rajta. Használd az ugratókat, hogy átjuss a nagyobb buckákon. Utad során nem is kell törődnöd az eléd kerülő katonákkal, egyszerűen üsd el őket.

Ha a nagy zsiliphez érsz, ki kell nyitnod, hogy átjuthass. Menj fel a zsilip épületébe. Itt már némi ellenállásba is ütközöl. Az első zsilipkaput a robbanós hordók felrobbantásával tudod megnyitni. Ha átverekedted magad az épületen, pattanj vissza a járműre és hajts át a nyitott kapun.

A következő szakaszon rakétával is lőnek rád, valamint katonák is ereszkednek a nyakad közé. Simán hajts át rajtuk. Kerüld ki a lángoló olajfoltot, majd légy óvatos az egyéb rád gördülő akadályokkal. A beomlott hídon túl bezárják előtted a kapukat. Oldalt hatolj be az épületbe, ahol rögtön találsz egy 357-es Magnumot. Itt támad először a helikopter. A konténerek fedezékét használd. Küzdd le a benti ellenállást és juss át a ládákkal eltorlaszolt ajtón. Ha kijutottál, akkor ismét óvakodnod kell a helikoptertől.

A konténerek közt keresd meg az utat a zsilipkamra kapcsolójáig, ami egy őrbódéban van fent. Az ott lévő gépfegyverekkel riaszd el a helikoptert. Szállj vissza a járműre és folytasd utad.

A helikopter újra felbukkan. A ledobott aknákat elkerülve menekülj tovább. A némileg védett alagúton átvergődve hajts fel a rámpán, majd pottyanj le a vízbe. A daruk mellett elhaladva újabb alagút következik. A végén a rácsnál szállj le és mássz fel a létrán. Vedd fel a cuccokat, majd pottyanj le és húzd meg a kis lift melletti kart. A lift leszakad, és a palló egy ugratót képez, amin áthajthatsz.

Utána találkozol a barátaiddal, akik felszerelnek egy géppuskát a motorodra. Ha nyílik a kapu, haladj tovább. Az alagútban könnyedén szétlőheted az akadályokat, és az ismét felbukkanó helikopterre is tudsz lőni. Ha a katonákhoz érsz, szállj

ki, és vedd fel a cuccokat a raktárból. Haladj tovább. A rád irányzott rakétákat remekül kilőheted a levegőben.

Ezek után zombikkal is összefutsz a következő objektumnál. Itt az elején menthetsz is. Tovább, ahol a megfeneklett hajó állja az utad, a mólóknál elzárták az utad, és rakétával lőnek rád. Fel kell jutnod a járművel a magasabban lévő szintre, ahonnan át tudsz ugratni a túloldalra. Ezt úgy teheted meg, hogy gyalog átbújsz a cölöpök közt, és az egyik piros konténerből kirobbantod az ajtót. Utána motorozz át a konténeren a cölöpök közé, és már ugrathatsz is a túloldalra.

A sziklákon túli vízen ütközöl meg a helikopterrel. Adj neki a géppuskával, hogy végleg megszabadulhass tőle. Ha végeztél, hajts zsilipkapuhoz és mássz fel a létrán. Húzd fel a kaput a tekerőkarral és haladj át.

Be kell jutnod a komplexumba. Bent katonai ellenállásba ütközöl. Töltsd fel magad és fordulj vissza a zsilipfalhoz. Fent a kezelőpultnál nyisd ki a kaput, és lent keresd meg a motorodat. Ugrass át a félig nyitott kapun, hogy átjuss a következő pályára.

Black Mesa East

Köss ki a dokknál, és menj el az épület háta mögé jobbról. Dr. Judith Mossman fogad. Kövesd őt a laborba, ahol nézz körül bátran. Közben Alyx újra felbukkan. Kövesd, és megmutatja a gravitációs fegyver használatát. A fegyver lényege: a tárgyak megemelése. Gyakorold a használatát. Pakolj egymásra pár ládát, hogy felmászhass Alyx mellé. Ezután találkozol Alyx kedves kis kutyusával. Játszanod kell vele: a gépkutya ládákat hajít, amiket kapj el új fegyvereddel. Utána egy hatástalanított elektromos aknával, „labdázhatsz" vele.

A játékot fentről érkező támadók zavarják meg. Kövesd Alyxet mindenhová. Miután a kutya feltépte a liftajtót, menekülj Alyx után. Egy beomlás elválaszt titeket, ezért majd a kutya mutatja tovább az utat a régi, lezárt csatornához. Ott magadra hagy, egyedül folytatod tovább.

Verekedd át magad a csatornán és egy létrához érsz. A létrát rács védi, lődd el a lakatját és mássz fel.

„We Don't Go To Ravenholm"

Egy kihalt hátsókertben találod magad. Menj hátra a romos faházba. A felbukkanó zombik ellen használd a Gravitációs fegyvert: emeld fel a palackokat, vagy a fűrészlapokat, majd repítsd beléjük. Később egyre jobban érzékelni fogod, milyen hasznos ez a fegyver. Főként a továbbjutásban nélkülözhetetlen.

A kis folyosón lévő forgó kaszát nem tudod ellőni. Guggolj be alá és kapcsold le a karral. Ha a következőkben ilyet látsz, tégy hasonlóképp. Járd be az épületet és küzdd le a zombikat. A lángoló épület közelében fel tudod tölteni magad. Itt egy barátságos alak szól hozzád az emeletről. A gáztartályoknál el kell zárnod a gázt, hogy elhamvadjanak a lángok. Így be tudsz menni abba az épületbe is.

Odafent a nagy gázturbináról ugorj át az oldalsó rácsra, ami a további épületrészbe vezet. Bent szintén zombik fogadnak. Juss be abba az irodába, ahova a kábel vége vezet, (ahol több faszekrény is van). Itt kapcsold le az áramot a falon lévő karral. Ha itt végeztél, menj ki az épületből. Ott lyukadsz ki, amerről bejöttél. Haladj előre és zárd el a gázcsapot. A kialudt tűz nyomán haladj tovább.

Mássz át a kerítésen, majd fel a létrán. Innen ugorj át a túloldalra, majd a perem másik felénél huppanj le a pallókra. A pallókon átjutsz a következő házba. Lent zombik ügyködnek, irtsd ki őket. A lenti csörlőkkel roncsautókat dobhatsz az arra haladó ellenség nyakába. A második roncsautót is rántsd le, majd pattanj fel rá, hogy feljuss a peremre. Onnan bejutsz az épületbe. Ha keresztülverekedted magad a benti zombikon, a kinti peremeken folytasd tovább. Ugorj át a túloldalra, majd onnan landolj a földre. A kis zsákutca végén mássz fel a létrán, és a vékony vasrúdon átjutva lépj be az épület ablakán. A lépcsőn egész sereg zombi fogad. Szerencsére akad néhány fűrészlap, amit hozzájuk vághatsz. A lenti kis helyiségben találsz némi feltöltő cuccot is.

A sínek mellett jutsz be a mosodán át a lépcsőházba. Haladj felfelé a lépcsőn. Kutasd át a szobákat némi cucc reményében. Az épület utolsó helyiségébe érve az előbb látott manust látod megint, aki egy Shotgunt dob át neked. Ezt követően célozd be a lenti víztartályt, majd huppanj bele. A tartályban levő létrán mássz fel a közeli tetőre, ahol zombik igyekszenek téged utolérni. Irtsd ki őket, majd keresd meg a közeli liftet és menj le vele. Menj át a Trabantok feletti pallón, hogy átjuss a következő házba. Innen megint az utcára érsz ki. A kis téren és az utcákból rengeteg zombi özönlik elő. Keresd meg a tetőre vezető létrát és mássz fel. Onnan könnyebben kilőheted őket, vagy zúdíts rájuk néhány robbanós hordót.

A peremről leugorva hátul találsz egy lépcsőt, ami elvezet egy karhoz. Húzd meg a kart, hogy a fenti palló átkerüljön a következő helyre. Mássz vissza az előbbi peremre, és a palló segítségével átjutsz a következő tetőre. Innen ugorj át az előbbi segítőkész manushoz, és ebben az épületben folytasd a zombik irtását.

Haladj lefelé a lépcsőn. Egy szinttel lejjebb a létrán át újra kijuthatsz a tetőkre, pallókra. Innen fokozatosan leugrálhatsz az utcára. Szemközt haladj fel a külső lépcsőn, majd menj be az épületbe. A magas tetőre jutva ismét megpillanthatod segítődet, aki egy kosarat igyekszik átküldeni hozzád. Eközben egyre több mutáns zombi kapaszkodik fel. Ha megérkezett a kosár, szállj be, húzd be a kart és menj át vele a cimborádhoz. Ha beszéltél vele, kövesd és fedezd. A temetőben bőven akad ellenfél. A rácsos kapun átenged a cimborád, de ő már nem tud téged követni. Egyedül folytatod tovább.

Az épületben keresd meg a nagy lyukat, és szintről szintre ugrálj a legmélyéig. Egy bányaféleségben vagy. Rengeteg kis ugrálós lény támad rád. A lépcsőkön feljutsz a pallóra, aminek a végéről ugorj a tűznél lévő kerítésen belülre. Így a bányajáratban vagy. Ugrálj lejjebb, majd csobbanj a vízbe. Ússz át a vízzel teli alagútban, majd húzasd fel magad a húsevő indával. Ezzel pár extra cuccot tudsz megkaparintani. A síneknél indítsd el a csillét, majd csald elő a zombikat. A csille ezalatt le-fel járkál a vakvágányon és minden útjába kerülőt lekaszabol. Ha végeztél, keresd a fényt az alagút végén.

Kiértél a vasútállomásra. Nagyon figyelj a bujkálásra, mert itt mesterlövészek lesnek rád. Juss át a platóról lezúgó rönkfákon és haladj vagontól vagonig. Itt összetűzöl a katonákkal is és megszerzed a Pulse-rifle fegyvert. Elszabadul a pokol. Katonák támadnak minden irányból. Haladj a roncsautók felé. A furgon mellett feltöltőcsomagot találsz. Hátul, a hangár-

ban ellenállókkal találkozol, akik értesítenek arról, hogy Alyx apját elkapták. Alyx kapcsolatba lép veled és arra kér, segíts visszamenekíteni az apját.

Az ellenállók lőszerekkel és feltöltéssel szerelnek fel, mielőtt útnak indulsz.

Highway 17

Szállj be az autóba és segítőid leemelnek a földre. Nagy bogarak támadnak rád, de ki tudod lőni a kocsin lévő gépfegyverrel. A hajó melletti mólónál ugrass fel a rámpán, hogy kijuss a 17-es útra. Haladj át a rövid alagúton. Érdemes benézni az út mentén előforduló bódékba, épületekbe, mert cuccokat találhatsz bennük. A bejutás sem mindig egyértelmű: ha az ajtó zárva, szabadítsd fel a pincelejárót és ott menj be. A parton lévő harmadik bódécsoportnál katonákba is belefutsz. Ha bejártad a partot és környékét, észreveheted, hogy bogarak itt is lesznek. Megfigyelhetsz a földből kiálló döngölőgépeket is, amik célja a bogarak távol tartása.

Haladj tovább, és nemsokára az ellenállók egy táborába érsz. A kedves emberek rakétavetővel ajándékoznak meg, aminek majd nagy hasznát veszed. Miután elmagyarázták a használatát, elszabadul a pokol, mert a tábort űrhajós támadás éri. Próbáld ki a frissen kapott fegyvert az űrhajón. Ha legyőzted, begyűjtheted a táborban talált életet, lőszert. Miután végeztél, kinyitják a kaput és folytathatod utad. A sziklaomlásnál térj le balra, a füves útra. A homokos parton bogarak özönlenek elő.

Itt egy katonákkal teli tábort láthatsz. Kapcsold be a parti döngölőket, hogy távol tartsd a bogarakat, majd menj fel a mólón gyalog. Menj fel a daru kezelőpultjához a lépcsőn és emeld fel a tetőre a járműved. Emelj fel egy vagont is, amivel le tudod hajtani a szemközti kis átjáró hidat. Menj át ezen és szállj a járműbe. Tépj keresztül a hangáron, majd a következő hangár nagy ablakán ugrass ki az útra. Egy helikopter támad rád és az út is le lesz szakadva előtted. Ugrass át, majd a kanyaron túl, az autóroncsokban találsz páncéltörő gránátot és ezzel ki tudod lőni a helikoptert. A gravitációs fegyverrel takarítsd meg az utat a roncsoktól és hajts tovább.

Nemsokára olyan guruló aknákkal is összefutsz, amilyenekkel már „labdáztál". Kapd el a gravitációs fegyverrel és lődd be őket a vízbe. Mivel elektromosak, ez nem válik javukra. A házakba lőszerért, feltöltésért mindig menj be, egyet viszont ne felejts el: Ha Checkpoint lesz, az mindig a csetepaté előjele a játékban. Az utat elálló roncsoktól jobbra a fa mellett, megtalálod a mesterlövész számszeríját. Az elektromos kaput, a házak között lévő trafókocsi vízbe lökésével tudod kinyitni. (Húzd ki az ékeket a kerekei elől.) A következőháznál már bonyolódik a helyzet. A híd pillérein át kell eljutnod az elektromos kapu kapcsolójáig. Először is keresd meg a lejárót a víz felől, a házak után. A kapcsoló a túlsó oldalon lesz, tehát mássz át a tartógerendák között. Öld meg az őröket, majd húzd ki az elektropajzs konnektorát a gravitációs fegyver segítségével. Most már odaférsz a sarokban lévő kapcsolóhoz. Ezzel egy helikoptert is odacsalsz és újabb őröket. Félúton visszafelé egy szervizkamrát láthatsz, tele van rakétagránáttal. Ezzel már nem ellenfél a helikopter többé. Ha visszatértél a homokfutódhoz, hajts fel a sínekre és parkolj le a bal oldali vagon elé. Menj tovább gyalog, majd amikor meghallod a vonat kürtölését, fordulj sarkon

és sprintelj vissza a járművedig. Ha elment a vonat, hajts tovább és az alagút előtt fordulj le balra.

Sandtraps

Ez egy kemény pálya. Aki látta már a „Tremors" c. filmet, az most saját maga is belekóstolhat a dologba. Adva van egy sáskahadsereg, amik a föld alatt lakoznak. A lépteid keltette rezgésekre másznak elő és jaj neked. (Mellesleg a sáskák fizimiskáját pedig a „Starship Trooper's"-ből nyúlták le.) Az alagútban tisztítsd meg magad előtt az utat, a „szocialista" autóipar gyöngyszemeitől. Az alagútból kiérve láthatsz egy házat, ami természetesen meglepetéseket rejt magában. A következő épületeknél ismét tűzharc és elektroaknák várnak.

Ha ezen is túl vagy, jön egy újabb ház és egy kis keresgélési feladat. Az utat barikád zárja el, amelyet a házból lehet kinyitni. Két akkumulátort kell belerak-nod, az egyik egy kék autó motorterében lesz, a másik a házban. A következő kanyar után feltűnő épületek, már az ellenállók bázisaként szolgálnak. Tedd be a homokfutót a garázsba és menj fel a piros világítótoronyba. Rengeteg muníciót találsz itt, amire szükséged is lesz, mert támadás ér benneteket.

Lődd le sorban a helikoptereket, de figyelj a hátad mögé is, mert a katonák a lépcsőn jönnek érted. A checkpoint után kövesd az elsősegélyes katonát, aki megmutatja a továbbvezető utat. És elérkeztél a „Tremors-os" részhez. Egy ellenálló, aki a sziklán rekedt a társával együtt, téged is figyelmeztet a veszélyre. A gravitációs fegyvert használd a következőképp. Két raklapot magad elé raksz, majd az egyikre ráállva, a másikat magad elé rakva, átkelsz a veszélyes helyeken. Nemsokára elérsz arra a helyre, ahol sok robbanó hordót vehetsz észre.

Ott előmászik a sáskakirálynő, akit ha megölsz, a következő érdekes dolog történik. Előkerül egy baráti lény, aki elmagyarázza, hogy a királynő szagát tartalmazó Pheropodot szerezheted meg, ha odamész a tetemhez. Ennek a birtokában már téged tekint a sáskasereg a vezérének. Sőt, ha ezt a Pheropodot eldobod valamerre, odaözönlik a sáskahad, és széttépáz minden számukra nem szimpi élőlényt. Kövesd a lényt, aki hamarosan ezt a gyakorlatban is megmutatja neked.

A következő pályán, a döngölőgépeket kell kikapcsolnod, mivel ezektől tart a sáskanépség. A bunkereket el kell foglalnod sorban, az odaküldött sáskasereg megkönnyíti a dolgodat. Ne felejtsd: a döngölők azért vannak felállítva, hogy a katonákat védjék a sáskáktól, ezért ki kell iktatnod ezeket. A bunkereket sorban foglald el, majd a harmadik bunkernél, a föld alatti kazamatákon át kibukkansz a másik oldalon. Nemsokára a hegy oldalán kell majd felfelé mászni, szűk ösvényeken keresztül. Ennek az elkezdéséhez a gravitációs fegyvert kell használnod, ott, ahol két zombi vár a tűz mellett. Addig kell felfelé másznod, ameddig egy csőre nem bukkansz, amin át behatolhatsz a komplexum udvarára. A csatornából kimászva, hajigáld a Pheropod gránátokat a tornyokhoz, hogy az őrséget lepjék meg a „barátaid".

Az udvarra érve egy űrhajó is vár, keress hozzá rakétát és likvidáld. Verekedd fel magad az emeletre, nemsokára több űrhajó is érkezik. Az emeleti részen bőven lesz rakétagránát ellenük. Ha elcsendesült a környék, keresd meg az

épület oldalába robbantott nyílást, innen kell behatolnod a börtönbe. A sáskasereg itt már nem követ, de hamarosan találkozni fogsz velük.

Nova Prospekt

A börtön elég kísérteties hely, nincsenek foglyok, van viszont vér és mindenhol az erőszak nyomait láthatod. A földszinten, az egyik cellában vágott lyukon jutsz tovább. A felállított automata géppuskák lövik a sáskákat, ezt nemsokára láthatod. A gravitációs fegyverrel ragadd meg és lökd el a fegyvert. A sáskahad így tovább tud nyomulni és apríthatja az őrséget. Keresd meg a vízben ázó pincét, így átjuthatsz az A5-ös szintre.

A leomlott emeleti részen ugorj le és rohanj az automata géppuskákhoz. Lökd fel őket a gravitációs fegyverrel, így nyugtod lesz tőlük. Amikor odaérsz ahhoz a helyhez, ahol egy nagy hall látható az emeletről, oda ugorj le. Készülj fel a harcra, mert beront a falon keresztül egy óriás sáska. Nos, ő nem barátságos veled szemben, fogadd tehát söréttel és egyéb földi jókkal. Ha végeztél vele, már magadhoz is tudsz hívni egy sáskacimborát. A következő teremben, szabadítsd fel az eltorlaszolt ajtót és továbbmehetsz.

Hamarosan két robotfegyver és katonák alkotta ellenállás fogad. Az első dolgod mindig a robotfegyverek kiiktatása legyen. Továbbjutni nem tudsz, mert az ajtórács utadat állja. Keresd meg az energiapajzzsal védett irodát, semlegesítsd, és a belső helységben rátalálsz a pirosan izzó kapcsolóra. Aktiváld és irány az emeleti irányítóhelység. Ott már ki tudod nyitni az eddig zárt folyosó ajtót. A robotfegyvereken átverekedve magad, egy energiamező zárja le a folyosót. A kapcsolójához vezető utat, balra alul, egy szellőzőnyíláson át keresd. A ventilátort támaszd ki a gerendával, majd továbbhaladva, húzd ki a konnektorból az elektromező áramkábelét. Itt már keményedik a helyzet, infraaknák és katonák várnak. Az aknákhoz lökd oda a hordókat, az emeleti géppuskáshoz pedig zavard oda a sáskákat. Haladj jobbra, itt újabb robotfegyverek lesznek. A katonák keményen tartják az emeletet, vért fogsz izzadni, persze nem Easy fokozaton. Az eligazító teremben feltöltheted magad, és itt lesz a továbbjutáshoz szükséges kapcsoló is. A mosoda következik. Kellemes csata alakul ki, a katonák egyre hátrébb kénytelenek vonulni. Ha elcsendesült a terem, lesz itt egy csomó extra cucc, (persze nem ingyen adják). Továbbhaladva, ismét robotfegyverek és az őrség fogad. Az emeleti irányítóban töltsd fel magadat, majd ugorj le az ebédlőbe, ahol ismét egy sáskaóriás támad rád. Az eltorlaszolt rácsnál haladj tovább. A Checkpoint után figyeld meg a környezetedet. Balról egy nyílás látszik, oda kell felkapaszkodnod, ehhez használd a ládákat. Igyekezned kell, mert az acélfalak megindulnak feléd és összenyomnak, ha nem sietsz. (Ismerős valahonnan ez a szitu, csak nem a csillagok háborújában lévő szemétzúzda elevenedett itt meg? Hm.) „Mindenesetre eljutott a pálya végére Mr. Freeman".

Entanglement

Alyx hamarosan feltűnik, tarts vele, ő majd kinyitja az ajtót. Mint kiderül, Alyx apját elrabolták és őt keresi a lány. Tarts vele és fedezd a hackerkedései alatt. Miután az apjával tud végre beszélni, neked kell egyedül továbbmenni. A lány rádión

keresztül tartja veled a kapcsolatot és figyelmeztet, ha veszély közelít. Az ajtókat is ő nyitja neked, az egyik zár viszont megsérül. Az irodában található két szekrény mögött találod meg a szellőzőnyílást, amin továbbjuthatsz. Ha elérkeztél a kazánokhoz, hajíts be egy gránátot a jobb oldali folyosó végéig. Az ott várakozó két robotfegyver így nem okoz problémát. A következő elektropajzs csatlakozója egy irodában lesz. Oda is kell egy gránát. Az emeleti irányítóteremben vedd ki a két robotfegyvert a tárolóból és állítsd a lépcsőfeljárókhoz. A fegyverek téged védenek majd, mivel te aktiváltad őket. Addig kell kitartanod, amíg Alyx meg nem érkezik a szellőzőn keresztül. A lány megnyitja a biztonsági konzolt, és ekkor kiderül, hogy elárultak benneteket.

Miután az elektropajzs már nyitva, menj le a lépcsőn és indulj balra. (Jó móka, ha magaddal viszed az egyik robotfegyvert, és ameddig csak tudod, cipeled magaddal.) A pincéig tudsz csak haladni, utána a ládákon, hordókon át kell ugrálnod a túloldalra. A vízbe ugyanis egy sérült konzol ereszti az áramot. Nemsokára egy oszlopos folyosóra érsz. Szedd ki a robotfegyvereket, töltsd fel magad és készülj a harcra. (A cellákban rengeteg gránátot, cuccot találsz.) Addig kell kitartanod, amíg Alyx elő nem keveredik.

Az alagsorban megint támadás ér titeket. Jól jön ilyenkor, ha cipelted a robotfegyvert. Találkoztok Mossman doktornővel, aki nem győz magyarázkodni Alyx- nek. Mindenesetre irány a teleportkamra. Alyx előkészül, hogy az apját biztonságos helyre teleportálja. Ám a végső fázisban Dr. Moss, beszáll a teleportba Alyx apja mellé, majd átüti a koordinátákat és eltűnik az öreggel együtt. Ameddig a teleport nem töltődik fel újra, ki kell tartanotok. Aktiváld a robotfegyvereket és készülj a harcra. A lány szólni fog, amikor beszállhatsz mellé és eltűntök innen. Dr. Kleiner laboratóriumába érkeztek. A megbeszélést követően irány a liftakna és a következő pálya.

Anticitizen One

A robotkutya kiront és a katonák közé lendül. Két katonára kell itt mindössze lőnöd, a többit a robot elintézi. Amikor megnyitja az utat a kapun, balra kell menned a kerítésen át. Hamarosan összefutsz egy ellenállóval, aki elvezet a többiekhez. Nincs mese, itt forradalom zajlik és te lettél a vezérük. Vezesd a szakaszodat a fekete gomb megnyomásával. Ha még egyszer megnyomod a fekete gombot, akkor követni fognak.

Haladj a lépcsőházak közötti területen tovább. Itt a szűk utcai harcok lesznek jellemzők. Vedd fel katonák aknáit a gravitációs fegyvereddel, majd helyezd őket máshová. Mostantól, át vannak programozva; a katonák ellen fordítottad ezeket az eszközöket. Haladj tovább, és a híd alatt keresd meg a továbbvezető utat. Az emeleti lakásban keresd meg azt a szobát, ahol a fal ki van robbantva. Itt jutsz ki a leszakadt út másik oldalára. Az utca végét elzáró barikádot balról tudod az épületen át megkerülni. Figyeld meg, a barikádhoz honnan érkeznek a katonák. Ott kell továbbmenned, ha bejutottál a torlasz mögé. Az épületből kivezető úton, főleg a robotfegyvereket kell figyelemmel kísérned.

Egy alagútba érsz végül, itt a drótkerítéses ajtón kell továbbhaladnod. Lődd le róla a lakatot. Az alagút végén a fehér Volga mögött géppuskafészekre számíthatsz. Jól jön ilyenkor a számszeríj. Az

alagút beomlott végén egy keskeny lyuk látható. Ott találkozol egy lázadóval, aki robbanótöltetekkel akarja a rést megtágítani. Ameddig nem végez a munkával, fedezned kell a katonák támadása elől. A robbanás után menj át a nyíláson, ám a helyiségben az ajtó a túloldalról van bezárva. Még egy lyukat fedezhetsz fel a beomlott résznél. A szakasz ezután már nem tud követni, mert nekik nincsen páncéljuk, de neked át kell vágnod magadat az egészen. A teherautó mellett, cső vezet a magasba. Mássz fel és a szellőzőn hatolj be. Egy folyosóra érsz. Engedd be a szakaszt az ajtón. A következő pályarészen az utcai, és épületharcászati módszereket kell alkalmaznod. Keresd meg a felvonóhidat, amit a lázadók lenyitnak neked.

Ezután a tetőn, neked kell lenyitnod egy ugyanilyet. Hamarosan Alyx is feltűnik, egy szobaajtót berúgva. A lányt fedezve, el kell jutnod a biztonsági szobába, ott már a szakaszod is megjelenik. Az utcára kiérve Alyx nekiáll a biztonsági panelnek, hogy lekapcsolja a generátort, amely a torlaszok ajtaját zárja. Meg kell védened a lányt. A kapcsoló kinyitása után, rendezd el a gravitációs fegyverrel a lány háta mögötti energiamezőt. Vonulj vissza a felnyíló torlasz mögötti utcarészre. A lány felmászik a tetőre és meglátja a továbbvezető utat. Ott fog rád várni. Ugorj le a leszakadt út alatti csatornába és oldalt találsz egy ajtót. A csövekre kell felkapaszkodnod, hogy továbbjuss.

A fehér korlátos helyiségben ereszkedj egyre lejjebb. Az oldalajtón távozz. Az átjutás csak a kétszárnyú ajtón keresztül lehetséges, ami viszont egy keresztrúddal le van zárva a túloldalról. Emeld le a gravitációs fegyverrel, a mellette lévő helyiség ablakán keresztül. A csatorna egyre undorítóbb szakaszai után, egy lifttel ellátott hatalmas terembe jutsz. A piros bódéból hívd át a liftet, majd ha odaért, küldd vissza, de ugorj fel rá. A lift futósínjeinek a végére kell eljutnod, miután felmásztál a fehér tartály előtti vaslétrán. Ha átvergődtél a túloldalra, pár cselesen elhelyezett akna és vége a pályának.

„Follow Freeman"

Ez a pálya elég meredeknek ígérkezik. Először az ablakokból lövöldöző mesterlövészeket kell lenulláznod, utána pedig, a Srtiderekkel is el kell bánnod. Az ablakokba lőj gránátot, vagy dobd be. Ha sikerrel jártál, Barney megmutatja a továbbvezető utat. A katonák tisztogató offenzívába kezdenek ellenetek. A tüzérségük bemérte a területet, hullik az áldás az égből.

A romok között vágj át a tér túloldalára, ahol egy oldalajtón keresztül bejutsz az épületbe. Ezután már a pajzsok mögé kerülve, szabadítsd ki a többieket a szemközti épületből. Ismét kijutsz a térre, a célod, hogy a tetőn ügyeletet tartó tüzérséget letámadd. Húzd ki az elektropajzs konnektorát, a nagy épület túlsó felénél. A generátorokat kell megsemmisítened, szám szerint hármat és az azokat őrző Sentry 2-eseket. Jó kis lövöldözés várható mindenhol.

Miután elérsz egy terembe, ahol sok infraérzékelőt és aknát látsz, a szakasz nem követ. Át kell jutnod a szobán és a túlsó végén kikapcsolni az infrákat. Ezután a többiek is csatlakozni fognak hozzád. Ennek a feladatnak az a megoldása, hogy a csövekre, polcokra is fel kell másznod. Az aknákat is semlegesítsd. Az utolsó generátor felrobbantása után keresd meg Barneyt. Ő kinyitja a tetőre vezető ajtót.

A tetőn találsz rakétagránátokat és le tudod lőni velük az őrhajókat. Aztán nyisd fel a másik épületre vezető csapóajtót. A térre leérkezve a Srtiderekkel kell összecsapnod. A bunkerban középen, a tér túlsó felén, és a lépcsők tetején találsz némi muníciót. Ha ez megvan, további egységek csatlakoznak hozzád.

Amerről a katonák előbukkannak, arra kell az alagútba lemenned. Az őr Stridert, nem valószínű, hogy a garázs előtt ki tudod lőni. Muníciót találsz a tető gerendáin átmászva, a lépcsőfordulóban. A romok között újabb Strider támadásra számíts. A falmaradványok fedezékében haladj. A cél a tető, ahol rakétákat is találsz. Legalább három Strider járőrözik, mindet ki kell nyírnod. Ha ezzel megvagy, mássz át a rozsdás vasgerendákon és ugorj le az utcára. Alyx robotkedvence is előkeveredik, és szabaddá teszi az utat a föld alá.

Our Benefactors

Be kell jutnod a komplexumba. A csatorna végén, balra kell leszökdelned a sziklákon. A kinyúló csövön ugorj át. Bent addig menj, amíg meg nem találod a kapszulákat és a szállító drótkötelet. Be kell másznod a túlsó kapszulák valamelyikébe. Hosszú utazás veszi kezdetét, nincs más dolgod, mint a nézelődés. A műsor végén sajnos, a védelmi rendszer elveszi és megsemmisíti a fegyvereidet. A gravitációs fegyvered viszont nem sikerül tönkretennie, és a sikertelen kísérlet után, a fegyver még erősebb lesz. Most már szerves anyagokat is képes kezelni. Sőt a páncélod is több sebzést bír elviselni. Azokból az energiaszálakból, amikben elektromos gömbök utaznak fel-le, ki tudod szippantani őket és kilőni, mint egy lőszert. Némi liftezés, és csetapatézás után, elérsz ahhoz a lifthez, aminek a nyomógombját megnyomva, magadra hívsz vagy ötven ellenfelet. Nem baj, harcolj, amíg a lift le nem ér. Utazás közben, csak lődd a gömbökkel az emeletenként megjelenő ellenfeleket. Aztán indulj tovább, mert a lift megáll. A katonákat leküzdve, eljutsz egy Striderhez. Két oldalon találsz ellene energialabdákat. A folyosó végén szippantsd ki az energiát és az elektropajzs eltűnik. Itt kell beugrani. Újabb utazást teszel a kapszulákban, egyre feljebb, a pálya végéig.

Dark Energy

Úgy látszik nem szerencsés helyre hozott a kapszula. Fegyvered elkobozzák, és előkerül az áruló Dr. Mossman is. Beszállítanak egy terembe, ahol már kis társaság várakozik. Alyx, és az apja szintén fogolyként szobrozik, a monitorokon látott Dr. Breen társaságában.

A szenvedélyes jelenetektől sem mentes eszmecsere végén, Dr. Mossman szembefordul Breennel. Dr. Breen a másik világba akarja teleportálni Alyx-et és apját. Az öreg megdühödik az árulás láttán, de nem tehet semmit. Menekülésre fogja a dolgot, de azért a gravitációs fegyverrel még odapörköl egyet neked. (Hiába, kell a motiváció a mai hősöknek. Bosszú nélkül nincs jó befejezés.)

Kövesd Alyx-et a liftbe. Meg kell állítanod Dr. Breen tervét, el kell pusztítanod a fellegvárát. A portál megnyitásának megakadályozásához az erőd energia reaktorát kell szétrombolnod. A gravitációs fegyvert megtalálod, de innen már egyedül folytatod az utat. A liftezés után egyre feljebb kell jutnod a reaktor közelébe. Használd az energiagömböket,

mert lesz pár ellenfél. Ha felértél, nem sok időd lesz, az őrhajókkal ne is foglalkozz. Középen lesz a reaktormag, azt védi két lemez. Ezeket lődd le, akkor lebillennek és szabad az út. A mag körül forgó páncélokat kell lőnöd, hogy leessenek, valamint a magba is eressz egy párat. A mag ezután szétesik és előkerül Alyx is. Aztán kimerevedik a kép és megáll az idő. A titokzatos G-man ismét előkerül. Láthattad őt a történet eleje óta, de, csak ha odafigyeltél némelyik tévékészülékre. Ki ő? Próféta? Vagy még attól is több? Sokkal okosabb nem lettem vele kapcsolatban az első rész befejezése óta. Mindenesetre kétségek között hagyott ismét: „Nem biztos, hogy a szabadságot elérte Mr. Freeman. Csupán egy kis időt kapott, nem többet."

Talán a harmadik részben kiderül.

Waldmann Béla

CALL OF DUTY 2 – BIG RED ONE

PS2, XB

Játékleírás:

Megjegyzés: Ez a végigjátszás Xboxon lett lejátszva. Ha bármilyen jellegű eltérés mutatkozna másik géptípuson, az ebből fakadóan történhet.

Prologue: We've Been Through Worse
Maubeuge, Franciaország
1944. szeptember 7.

A várost nagyon tartják a németek. Tankokkal, felállított géppuskafészkekkel és légvédelmi üteggel. Az amerikaiak rohamot indítanak a város ellen. Kövesd a társaidat, és siess, mert a német tüzérség bemérte a terepet. Ha lemaradsz, széttépnek a lövedékek. Menj a társaiddal az épületbe. Gyakorlásképpen lődd a lenn álló németeket az emeleten, majd jobb oldalon menj ki a házból.

Az amerikaiak várják a tankjaikat, de a Stukák lebombázzák mindet. A társaid egy beomlott házon keresztül nyomulnak előre, de egy Tigris beszorítja őket. A tank a házból lő kifelé. Meg kell várnod, amíg tölt, ekkor rohanj keresztül előtte. A Shermaneket kilövik a Stukák és a hidat is lezárja egy Tigris. Várd meg, amíg a ház oldalát berobbantják a srácok, majd az emeleten lévő MG-vel rendezd le a Flakot.

Ezután a lépcső maradványain keresztül ugorj le, és helyezz dinamitot a tank oldalára. A páncélos megsemmisülése után irány a szemközti ház. Ott az emeleti MG-vel fedezd a társaid a német ellentámadás alatt. Sajnos a házat telibe kapja a német tüzérség, de ezzel már teljesítetted a pálya rád eső részét.

Ezután, két évvel korábbra ugrik a történet szála. A korabeli filmhíradó, bemutatja az észak-afrikai hadjárat filmkockáit. Rommel, Afrika Korps-a kemény fejtörést okozott a szövetségeseknek. A szakaszt itt láthatjuk viszont, a Torch hadművelet közben, amint Oran felé halad egy konvojjal.

Chapter 1: Baptism by Fire
Oran, Észak-Afrika
1942. november 8.

A társaid éppen ugratják egymást, amikor lövés dörren. A halott géppuskás helyét átvéve, neked kell fedezned a teherautót. Lesznek majd páncélököllel felfegyverzett németek is, velük hamar végezned kell.

A tábor kapuját áttörik a járművek. A barakkokból, és a hangárokból kell kiszorítani az ellenséget. A hangárokban

az emeleten keresztül, de a földszinten is haladhatsz. Ha ez utóbbit választod, még egy Stukát is rommá lőhetsz, amint az éppen felszálláshoz készülődik. A hangárokból kijutva, irány a repülőtér irányítótornya. A ládákon átvágva kell oda eljutnod. Közben a német és amerikai repülőgépek hatalmas légi csatát vívnak egymással. Ha a torony felső emelete is a tiéd, az ajtó mellett találod a mesterlövész karabélyt. Azzal szedd le a légvédelmi lövegek kezelőit. Kelly, és Bloomfield a Flak felé veszi az irányt. Foglalj helyet a lövegben és szedd le a támadó Stukákat. Amikor ez megtörtént, menj a társaidhoz.

Chapter 2: Tankers

Tunézia, Észak-Afrika

1943. február 13.

Ezúttal egy Stuart-tank fedélzetén kell helytállnod.

Balra és szemből páncélos, a majoron túl, páncélököl és két tank található.

A drótakadályon túl egy 88-as rejtőzik a templomtorony alatt. Lődd ki a templomot, majd a géppuskafészket. Ekkor a jobb oldalra beszorított amerikai gyalogság elfoglalja az ellenséges állást. Kétfelé ágazik az út: jobbról és balról is mehetsz. Az út mindkét oldaláról két-két páncélos érkezik, középen is kettő rejtőzik.

A völgyben páncélos lapul a fészerben, a szurdokban pedig újabbak várnak rád. A homokdűnékhez kiérve, két páncélos és egy tüzérüteg vár. Itt minden üteget el kell pusztítanod az érkező páncélosokkal együtt. Készülj fel egy jó kis tankcsatára. Ezután iktasd ki az üzemanyag depó légvédelmét. Erre a repülők lebombázzák.

Chapter 3: The Desert Fox

Near Kasserine, North-Afrika

1943. február 19.

Német ellentámadás kezdődik az amerikai állások ellen. Kapaszkodj fel a Halftrackra és lődd a páncélosokat. Majd jobbra lesz egy géppuskaállás, oda állj be, és tarts ki, amíg a Stuartok megérkeznek.

A tankok rendbe hozzák az erőegyensúlyt. Nyomulnának tovább is, de az út el van aknásítva. Te, és Denley fogjátok biztosítani az utászokat, akik az aknákat felszedik. Ha tiszta az aknamező, a tankok követni fogják a szakaszt. Hassler utászőrmester és társai veletek tartanak.

Menj a sziklák közé, és tisztítsd meg a németektől lépésről lépésre. Többnyire géppuskafészkek mögött megbújó, géppisztollyal felszerelt egységek az ellenfelek. Az utolsó MG-fészek után kissé balra, Denley előtt egy páncélököl lesz. Három tankot kell kilőnöd, majd az érkező SdKfz 222-est megkínálni a Panzershreckkel.

Az utászokkal irány az aknamező. Ekkor egy katona érkezik, aki észrevesz három mesterlövészt. A srácot kilövik a német mesterlövészek. Vedd fel a fegyverét és tedd hidegre őket. Az első a középső romoknál lesz. A második a tőled jobbra lévő romoknál (majdnem a hátad mögött); az utolsó szemből támad.

Ha ezzel megvagy, menj a dzsiphez, és a géppuskával tartsd a frontot a páncélosok megérkezéséig.

Most 3 szövetséges tüzérállást kell visszafoglalnod. A sziklák közt egy fakaput találsz. Ami O'Bryant felrobbantja. A térre benyomulva haladj a fedezékek között. Az első állás bentebb lesz, utána rögtön a következő. (Egy lelőtt szövetsé-

ges gép is berobban a németek közé.) Egy szinttel lejjebb egy újabb SdKfz 222-est kell felrobbantani, ezúttal robbanóanyaggal. Az amerikai repülők végigbombázzák a területet.

Chapter 4: Counterattack
Kasserine, Észak-Afrika
1943. február 22.

Kövesd a társaid, és tartsd velük az állást, ameddig más parancsot nem kapsz. A földszinten Browningot is találsz. Segíts be a géppuskásnak a tetőn. Amikor kilövik, vedd át a helyét és figyelj a tetőkre is. Nemsokára egy páncélököl is elzúg felettetek. Ideje visszavonulni.

A következő helyszínen a cél: a németek kiszorítása a házakból. A társak parancsot kapnak a ház előtt felállított géppuska elfoglalására. Azonban a templomtoronyban lévő német mesterlövész sakkban tartja őket. Hawkinsot eltalálják, ezért menj vissza a felcserhez és kérj tőle kötszert. Visszafelé lődd ki a mesterlövészt és add oda Hawkinsnak a csomagot. Ezután indulj elfoglalni az épületet. Ekkor a német tüzérség belövi a területet. Az egyetlen fedezék, ha visszamész a házba.

A helyzet egyértelmű: vissza kell menned a táborba, és felszerelkezned; majd oldalba kapni a tüzéreket. A házról házra tűzpárbaj után elfoglalhatod a Nebelwerfeleket.

Robbantsd fel mindkettőt, majd irány a szakasz.

A sikert nem sokáig fogod élvezni. Egy páncélos gördül utánatok mindent szétlőve. A hosszabbik úton lehet csak haladni, az eddig használt utat szétlövi a tank. Rohanj előre, kilőve legázolva minden fritzet. Az utolsó akadály az utca végén lesz, egy kis helyen átférsz rajta. Itt, jobbra a padon mentőcsomagot és Bazookát találsz. Most lesz alkalmad bosszút állni, a tankkal szembefordulva. Társaid a teherautón vannak, ugorj fel hozzájuk. (A szelídebb lelkű játékosoknak megsúgom: nem muszáj kilőni a tankot, ott is lehet hagyni a Bazookát.)

Chapter 5: Liberators
Észak-Afrika partjainak bombázása,
1942. november 8.

Univerzálisan kiképzett katona lehetsz, mert egy B-24-es fedélzetén kell lövészfeladatokat végrehajtani, sőt a bombázótiszt helyét is átveszed.

A középső, gömbágyúba kell menned, ott kell kilőnöd a német Me323-as gépeket.

Aztán, a tenger felett haladva a német hajók légvédelme megrongálja a lövésztornyodat. Hagyd el az ágyút.

Menj a célzóberendezéshez. Ott a következőket kell tenned: a bal analóggal tartsd és kövesd a célkeresztben a hajókat. Amikor felvillan a zöld fény, egyszer húzd meg az R ravaszt. Várd meg, míg a bomba talál, majd az újabb zöld fényre várva megint dobj le egyet. Fontos, hogy beoszd a bombákat, mert ha nyomva tartod a ravaszt, mindet kioldod egyszerre.

Ezután megint a gépágyúnál a helyed. Ezúttal a faroklövész szerepét töltöd be. Majd a gyárkomplexum lebombázása következik, az előbb leírtak szerint.

Ha kibírtad végig, és nem zuhantál le, ezután vége a repülős pályafutásodnak.

Chapter 6: Operation Husky
Gela Beach, Szicília
1943. július 10.

Ezúttal Szicíliában szálltok partra, Gela partjainál. A feladatotok a part stabilizá-

lása, a többi partraszálló szövetséges számára. A gépfegyvert megragadva lődd ki a vízben lévő aknákat, nehogy ráfussanak a hajók. A partra ugrás után három géppuskafészket kell likvidálnod. Amikor ezzel megvagy, a rohamcsapat megpróbál áttörni a drótakadályon. Nem sikerül nekik, a dróton túli géppuskafészek keményen tűz alatt tartja a helyet. Oda kell kúsznod, és a Bazookát megszerezve berobbantanod a drótakadályt.

A feladat ezután a bunker megtisztítása. Hajigáld előre a gránátokat, ha keményebb ellenállásba ütköznél. A bunker géppuskásai jönnek ezután. Ha megölted őket, a géppuskát használva segítsd a partraszálló társaidat. (A géppuskával belőhetsz a német állásokba.) A bunkerben ezután eljutsz arra a helyre, ahol robbanóanyagot kell elhelyezned a falon. (A mentés után következik.)

Kellemetlen meglepetés: a fritzek a hídon géppuskákat állítottak fel. Várd meg, amíg füstgránátot hajítanak a katonáid a híd alá. Akkor kell rohamoznod. Ha a híd a tiétek, a város kapuján kell áttörnötök. Ezen a szakaszon géppuskafészkekre, szűk utcákra, gránátokat dobáló ellenfelekre számíts. Ezután Pinady őrmesterrel, és szakaszával találkozol, aki elvezet a gyülekezési pontig. Ott újabb feladata akad a szakasznak. Egy lezuhant vitorlázógép személyzetét kell kisegíteni szorult helyzetéből. A pincén keresztül elég hamar rátalálhatsz a lezuhant gépre, valamint Young ezredesre és maroknyi emberére.

Az olaszok több hullámban érkező ellentámadást intéznek ellenetek. Verd vissza őket, majd a begördülő tankra robbanóanyagot kell erősítened. Ha sikerült az akció, és a terep tiszta, az ezredes elismerő szavaival záródik a pálya.

Chapter 7: Piano Lupo

Gela túloldalán, Szicília

1943. július 11.

A kedélyes hangulatot a tábor elleni repülőtámadás zavarja meg. Kapaszkodj fel a Halftrack géppuskájához és lődd a Stukákat. Előbb az üzemanyagdepót, majd a tábori tarackokat kell megvédened. Ezután menj a szakaszodhoz. A 82-es légi deszant egységhez kell csatlakoznotok.

A kőfalaknál összetűzés várható az ellenséggel, majd a fészer után a dombon izgalmas feladat vár. A hídon egy német konvoj várakozik. A katonáik egy járművet próbálnak félretolni az útból. A távcsővel (L), ki kell jelölnöd a célpontokat (R). A célpontok a távcsövön keresztül, piros körrel vannak jelölve. Hawkins leadja a koordinátáikat a tüzérségnek, akik megsemmisítik a konvojt. Most már továbbindulhat a szakasz az úton.

A kőoszlopos területről kell eljutnod a híd alá. Ott egy égő dzsipet és pár szanitécet találsz. El kell kísérned a szanitéceket a sebesültekhez és fedezni őket. Itt találod meg a mesterlövész karabélyt is. A domb tetején számíts géppuskafészkekre. A sebesültek között találtok a 82-esekhez tartozó katonákat is.

Kövesd a társaidat, és James századossal találkozol pár perc múlva. A százados az alagút túloldalán lévő németek visszaszorítására kéri a szakaszt. Tartanod kell a vonalat. Használj géppuskákat, mert a németek komoly erőkkel támadnak. A móka addig tart, amíg a páncélosok be nem lövik a terepet. Siess az alagútba és indulj a bunkerekhez. Hawkins betöri az ajtót. Vissza kell vernetek a Herman Göring páncélos divíziót. Hawkins a bunker legfelső szintjén vár. A rádiós időt kér,

hogy összeköttetést teremtsen és segítséget kérjen a tüzérségtől. Neked kell megállítanod addig nyolc ellenséges harckocsit. A bunkerekben találsz Bazookát és hozzávaló muníciót.

Ha sikerült kilőni a páncélosokat, nyomás a bunker tetejére megint. Ott a három oldalról érkező páncélosokat kell távcsővel bemérned. Ezután nincs más dolgod, mint hátradőlve végignézni a műsort, ahogy a tüzérség felszántja a területet. A németek sikeres visszaverésével záródik a pálya.

Chapter 8: Farewell to Friends
Troina, Szicília
1943. augusztus 5.

A helyszín Troina városa. Bevonuláskor a tankokat tűz éri. A templomtorony ellen kell támadnotok. Haladj a romok között az MG-állás közelébe. Hawkins fedezőtüzet ad, hogy oldalba tudd kerülni. Az emeletre felrohanva intézd el, majd a szemközti ház erkélyét is tűz alá veheted. Kövesd Kellyt a házig. Azután Vic megpróbál behatolni az épületbe, de lelövik.

Ezután a katedráig kell eljutnod, és az ott felállított német löveget felrobbantanod. Használd a fedezékeket, és a gránátokat, itt szükség lesz rájuk. Szerintem ez a pálya a legjobban eltalált és legélethűebb része a játéknak. A szicíliai hadműveletek ezzel befejeződtek, a következő feladatok a „D-napon" várnak rád, Normandiában.

Chapter 9: The Great Crusade
Normandia, Franciaország
1944. június 6.

A hajó fedélzetén a távcső segítségével kell bemérned a német tüzérség bunkereit, majd ezután a géppuskafészkeiket. A távcsövet néha le kell engedned, mert a vízpára elhomályosítja a lencséket. Sok időd nincs, sietned kell vele mindenképpen. A hajót így is eltalálják, a parton térsz csak magadhoz.

A géppuskásokat kilőve haladj előre. A ládákon mentőcsomagokat találsz. Egy Sherman megpróbálja a drótakadályt áttörni, de kilövik. Neked kell fedezned a tűzszerészeket, akik sorban felrobbantják az akadályokat. A lövészárkon keresztül vezet az út a bunkerhez. Amíg a többiek fedezetet adnak, te menj fel az oldalsó lépcsőn keresztül a géppuska toronyba. Bent semmisítsd meg a rádiót, majd nyújts a géppuskával fedezetet az utászoknak, akik berobbantják a főbejáratot.

Hatolj be a bunkerbe és jöhet a nagytakarítás. Három aknavetős egységet kell likvidálnod és az aknavetőket felrobbantanod. Ezután a raktárba kell menned, de a németek bezárják a vasajtót. A létrán felmászva jutsz át a másik helységbe és a főkapcsolóval engedheted be a szakaszt. Az ajtó berobban. A túloldalon fritzek mindenütt, egy Flak társaságában. Fedezd a srácokat, amíg felrobbantják.

Most következik csak a java. A bunkerből el kell jutnod egy hatalmas üteghez és tartani, ameddig megjavítják. Aztán pattanj bele és lődd szét vele a bunkereket, valamint az üzemanyagraktárt. Látványos vége ez a pályának.

Chapter 10: An Easy Detail
Mons, Belgium
1944. szeptember 2.

A terepjárókra felpattanva, egy német konvoj felderítésére indulsz társaiddal. A támadás nemsokára bekövetkezik, a Stukák szórják a bombaterheiket. A német gyalogság is előkerül, páncélkocsikkal

erősítve. Jó, hogy kéznél van a géppuska. A szerencse elkerüli a szakaszt, a németek aknavetőkkel lövik a járműveiteket, és Castillo járgánya lesodródik az útról. Megint elvesztettetek egy embert, Castillo meghalt. De nincs idő gyászolni, a fritzek már a nyomotokban vannak.

A kövek mögött megütköztök velük. Aztán rohanni kell a német táborig, ott megkaparinthatod az MG34-et, ami az ellentámadáskor jól fog jönni. Tarts ki addig, amíg a repülő szétbombázza a németeket. Aztán nyomás az erdőbe, különben széttép az ágyútűz. A kőfalon átugorva el kell foglalnod az épületet a németektől. Menj a tetőre, ott a mesterlövész karabély. Az érkező erősítést remekül megritkíthatod vele. A páncélautót Bazookával is lerendezheted, de robbanóanyagot is felrakhatsz rá. A hídon további német gyalogság és egy tank is feltűnik. Ha maradt még a Bazookában két gránátod, akkor kínáld meg vele. Ha nem, az se baj, a repülőitek majd lebombázzák.

Ezután az úton halad tovább a szakasz, majd a lezuhant géphez kell eljutnia. A fritz úttorlasz előtt a gyümölcsös következik. A farmról kirohanó németeket balról kapd oldalba. A következő szakasz elég húzós lesz, négy Flakot kell felrobbantanod és a dombot elfoglalnod. A fészer padlásán, és az épület pincéjében találsz kézigránátokat. Az utolsó Flakot felrobbantva, menj vissza a szakaszhoz. A szőlőtőkék oldalán haladj, és így bal oldalról beveheted a géppuskaállásokat. Brooklynt közben eltalálják. Ha visszamész a szakaszhoz, láthatod, ahogyan a kórházba szállítják.

Chapter 11: Crucifix Hill
Eilendorf Ridge, Németország
1944. szeptember 14.

A szakasz a folyón átkelve a német bunkerek felé veszi az irányt. A parancsnoki bunkert kell elfoglalnod, addig viszont még el is kell oda jutni. A németek belőtték az utat, a Shermanek sorra kapják tőlük a páncéltörő gránátokat. A temetőn kell átvágni, és itt hatalmas tűzharc alakul ki. Ezután a lövészárokban kell végigverekedned magad. (A Gewehr-43-at érdemes felcserélni az M1-essel, mert sokkal jobb fegyver.) Három tüzérségi löveget kell felrobbantanod, és csak ezután jöhet a rádiós bunker elleni támadás. Nem lesz unalmas a pálya, mert sokfelé elágazik a lövészárok. De te tartsd magad az iránytű jelzéséhez és nem fogsz elkeveredni.

Ha a rádiós bunkert is bevetted, jöhet a három Nebelwerfer elpusztítása. Keményen meg kell szenvedni érte, mert a géppuskafészkek fenn helyezkednek

el a dombtetőn. Szintén egy erősen védett bunkerbe kell behatolnod, majd miután az emeleti részét is bevetted, menj vissza a földszintre. Az eddig zárva lévő pinceajtó most kinyílik és felbukkan az ellenség. A pincében már hallod a Nebelwerferek süvöltő hangját. A bunker után háromfelé ágazik a lövészárok, mindegyik irányban lesz egy Nebelwerfer. A fritzek fürtökben szórják a kézigránátot közétek, erre nagyon figyelj. Ha mind a hármat felrobbantottad, térj vissza a bajtársakhoz és a pálya végéhez is értél.

Chapter 12: The Last Train
Near Buchholz, Németország
1945. január 19.

A városban a Shermanek után haladj. Az ablakokból németek lesnek rátok. A szakasz másik fele a vasútállomásnál fog rátok várni. Operálj a gránátokkal, és tisztítsd meg a házakat az ellenségtől. A tankok csak akkor állnak meg, ha páncéltörővel, vagy más harckocsi likvidáló fegyverrel lőnek rájuk. Ilyenkor a gyalogság feladata ezeket felszámolni.

Amikor az egyik Shermant kilövik, ott nagyon sok ellenfél fog jönni. Várd meg, amíg elfogynak és a tüzérség rázendít. Ekkor kövesd Delaneyt. A Flakot kell felrobbantanod a tér közepén. Az épületben, és a romok között aknavetősök és géppuskások lőnek, itt nem ajánlom a lassúságot. A tank most már folytathatja az útját, de hamarosan páncélököllel felszerelt fritzek várják. Likvidáld az ellenséges csomópontot, és a felnyíló garázsban egy német harckocsi vár. Azzal kell folytatnod az utat, rengeteg páncélost, és gyalogost leküzdve, amíg az állomáshoz nem érsz. Lődd szét a tartályvonatot, utána menj le az alsó útra. Ezzel teljesítetted a küldetésed utolsó szakaszát.

Chapter 13: The Dragon's Teeth
Siegfried vonal, Németország
1945. január 19.

A Siegfried-vonal áttörésébe kezdenek a szövetséges erők. A németek nem bíztak semmit a véletlenre, jól kiépített, nehezen áttörhető akadályt állítottak fel. Az első feladat a bunkerekben lévő géppuskafészkek felszámolása. Brooklyn ezután elvágja a drótakadályt, de eltalálják. Ezúttal nem ússza meg.

A beton tankcsapdák között kell eljutnod az utolsó géppuskatorony mögötti útra. Lődd ki a géppuskást toronyból, majd menj a következő fedezék mögé. Így lépésről lépésre jutsz előre. Szemben, a betongúlák mögött is lesz ellenség, arra is figyelj. Az útra kiérve, még egy géppuskafészket kell legyűrnöd és szabad az út a bunkerbe. Aztán lépésről lépésre tisztítsd meg a németektől, a távcsövessel szedd le a Flakok kezelőit.

A hídon kell átjutni a következő szakaszban. Az utolsó bunkertornyon egy hatalmas rés tátong, ott menj ki és szedd le a géppisztolyos fritzeket. A folyó előtt egy drótkerítés húzódik, a jobb oldali végén mehetsz le a híd irányába. A túlsó parton lődd ki a géppuskásokat a távcsövessel és haladj a híd felé. Ekkor egy repülő csapódik a hídba. A híd alá lejuthatsz egy kis pallón, majd némi kézitusa után, kapaszkodj fel a túlsó oldalon. (Ott is egy ugyanilyen pallót találsz.)

A két V2-es rakétára erősíts robbanóanyagot és menj vissza a társaidhoz. A bejátszásban láthatod, amint a német pán-



Hétvégén is tudsz vásárolni!!!
Gameboy Advance
PSP, Playstation2, Xbox, Xbox360, Gamecube játékok óriási választékban!
Adás - vétel - csere
Megunt játékaidat vagy gépedet megvásároljuk, vagy más termék árába beszámítjuk!
Petőfi Csarnok Bolhapiac
06-70-296-6810
Csomagküldés! Rendelés telefonon vagy e-mail-ben!
E-mail: gameattila@chello.hu

célosok megérkeznek, és ekkor detonál a két felerősített robbanóanyag...

A Call Of Duty2: Big Red One, hozta a sorozattól már megszokott kellemes színvonalat. Az irányítás adja magát, az események igencsak mozgalmasak, a robbanások, effektek rendesen ki vannak dolgozva. Nem fog csalódni benne, aki egy „jó kis háborús" játékra számít.

Waldmann Béla

THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS – OOGIE'S REVENGE

XB

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L, Fehér, L, Fehér, klikk a Bal analógkaron, R, Fekete, R, Fekete, klikk a Jobb analógkaron. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Ezután válasszátok a „New Game" opciót, mire megjelenik a „Chapter Select" képernyő. Itt tudtok kezdőszintet választani.

Extra ruhák megnyitása: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Le, Fel, Jobb, Bal, klikk a Bal analógkaron, klikk a Jobb analógkaron. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Átöltözni az L (Pumpkin King) és az R (Santa Jack) gombok lenyomásával tudtok.

Végtelen tűzvarázslat. Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Bal, Le, Jobb, Fel, Jobb, Le, Bal, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A töltöttséget jelző szám eltűnik és megjelenik a „végtelen" szimbólum.

Soul Robber felfejlesztése: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Fel, Jobb, Bal, Le, klikk a Jobb analógkaron, klikk a Bal analógkaron. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. *Megjegyzés: A csalás működtetéséhez szükséges a „Lvl. 3" szint.*

Minden fegyver Santa Jacknek: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: Le, Bal, Jobb, Fel, klikk a Bal analógkaron, klikk a Jobb analógkaron. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden szobor megtekinthető: Jack házában (Jack's House) üssétek be a következő kombinációt: Fel, Fel, klikk a Jobb analógkaron, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A kandalló melletti szekrényen megtekinthető az összes figura.

© 2006 Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633
Az anyagot összeállította:
Radics Antal
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Hirdetésfelvétel: mindennap
9–17 óráig: 20/915-5960
Terjeszti a LAPKER RT.

Várható következő megjelenés:
2006. június 30.

Ric Game



Az áraink magasak, a szervíz lassú,
a kiszolgálás kritikán aluli.
Bár részletre is vásárolhatsz,
de kifizetni a kamatokat..viszont
szépek vagyunk!
Ha nincs ennél jobb ajánlatod,
akkor nézz be hozzánk...
de ha nem bírsz magaddal, házhoz is szállítjuk!





1082 Budapest, Harminckettesek tere 4.
bejárat a Kisfaludy utcából

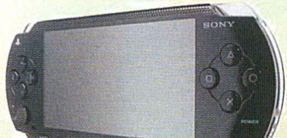
Nyitvatartás:
Hétfötől-szombatig 10.00-18-00-ig







Tel: 06-1-334-06-10
Mobil:06-20-9-555-770;
Fax:06-1-334-06-10



Honlap: www.ricgame.hu
E-mail: jatekkucko@ricgame.hu